

GAGNEZ DES JEUX UBISOFT !

ENREGISTREZ-VOUS MAINTENANT
→ <http://registrationps2.ubi.com>

En vous enregistrant, vous pouvez également :

- Accéder à du contenu exclusif et des promotions spéciales
- Recevoir Les dernières informations sur Les jeux Ubisoft
- Devenir membre de La communauté Ubisoft
- Profiter gratuitement du support technique en ligne



UBISOFT®

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Concours gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions sur le site.

SLES-54307

“P”, “PlayStation”, “△ ○ × □” and “DUALSHOCK” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
3307210230133



UBISOFT

MANUEL

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Système de classification par l'âge PEGI (Pan European Games Information)

Le système de classification par ordre d'âge PEGI a pour objectif d'éviter que les mineurs ne soient exposés à des logiciels de loisir au contenu inapproprié. REMARQUE IMPORTANTE : le système de classification PEGI n'indique aucunement le degré de difficulté d'un jeu. Le système de classification PEGI se compose de deux éléments et permet aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Le premier élément est un logo qui détermine l'âge minimum recommandé.

Le deuxième élément consiste en une série d'icônes indiquant le type de contenu présent dans le jeu. Ce contenu détermine la catégorie d'âge pour laquelle le jeu est recommandé. Pour plus d'informations, visitez le site : [//www.pegi.info](http://www.pegi.info)

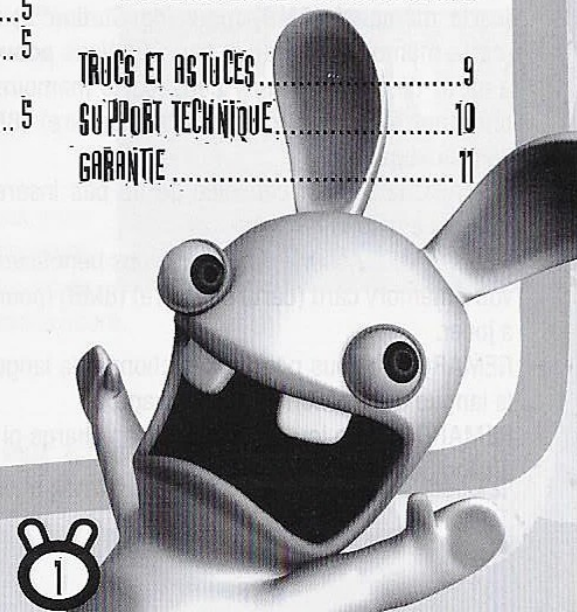
SLES- 54307

1 - 4 Joueurs • Memory Card (Carte Mémoire) (6MB) (pour PlayStation®2) : 288 KBo minimum • Compatible avec les commandes analogiques: joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration

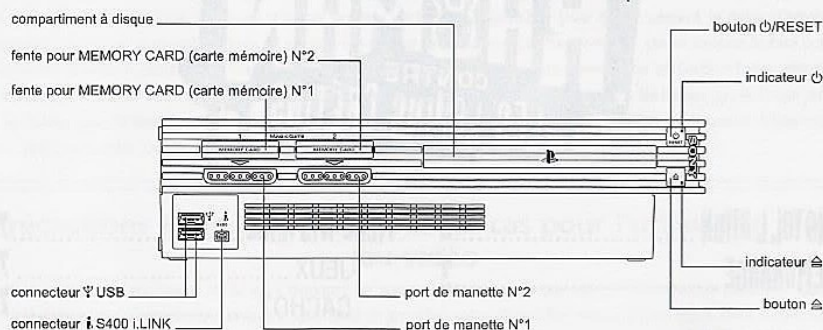
Rayman® Raving Rabbids © 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Rayman, Rayman Raving Rabbids, the character of Rayman, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.
Library programs © 1997-2006 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Ubisoft. Developed by Ubisoft.



INSTALLATION	2	MODE HISTOIRE	7
DEMARRAGE	3	JEUX	7
		CACHOT	7
MENU PRINCIPAL	3	Les toilettes	
MODE HISTOIRE	3	Juke-box	
MODE SCORE	3	Armoire à costumes	
BONUS	4	SAUVEGARDE EN MODE HISTOIRE	8
OPTIONS	4		
Audio		MODE SCORE	8
Vibration		JOUER SEUL	8
NAVIGATION DANS LE JEU	4	JOUER À DEUX	8
PAUSE	4	Les joueurs	
		L'organisation	
INTRODUCTION	4	SAUVEGARDE EN MODE SCORE	9
		CODE INTERNET	9
LES FORCES EN PRÉSENCE	5		
RAYMAN	5	TRUCS ET ASTUCES	9
QUELQUES-UNS		SUPPORT TECHNIQUE	10
DES LAPINS	5	GARANTIE	11
Pink			
Sergueï			
Le professeur Barranco			
Les Lapins-grenouilles			
Clark			



INSTALLATION



***Note :** il est possible que ce schéma ne corresponde pas à tous les types de consoles PlayStation®2. Si vous possédez une console PlayStation®2 SCPH-70000, référez-vous à son mode d'emploi. Installez votre système de loisir interactif PlayStation®2 conformément au mode d'emploi. Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé à l'arrière de la console, est bien sous tension (ON). Appuyez sur le bouton 0 / RESET. Quand l'indicateur 0 devient vert, appuyez sur le bouton 0 / OPEN pour ouvrir le compartiment à disque. Placez le disque de Rayman® contre les lapins crétins dans le compartiment, face imprimée vers le haut. Appuyez de nouveau sur le bouton 0 / OPEN pour refermer le compartiment. Branchez les manettes et autres accessoires requis, le cas échéant. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran et reportez-vous à ce manuel pour tout ce qui concerne l'utilisation de ce logiciel.

MEMORY CARD (CARTE MÉMOIRE)(8MB)(POUR PlayStation®2)

Pour sauvegarder les paramètres de jeu et la progression, insérez une memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) dans la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1 de la console. Vous pouvez charger les parties sauvegardées à partir de cette memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) ou de toute autre memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) contenant des sauvegardes.

REMARQUE : Il est conseillé de ne pas insérer ou retirer d'accessoires quand la console est sous tension.

REMARQUE : Assurez-vous que vous bénéficiez de suffisamment d'espace libre sur votre memory card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) avant de commencer à jouer.

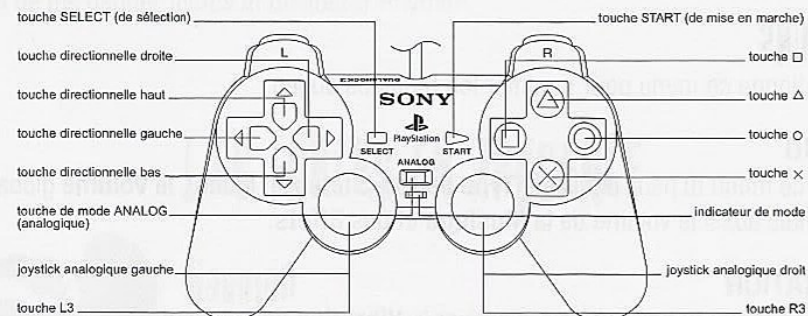
REMARQUE : Vous pouvez sélectionner la langue à partir de l'écran de sélection de la langue qui s'affiche au démarrage.

REMARQUE : Ce jeu ne prend pas en charge ni la manette numérique ni la manette analogique (DUALSHOCK®).



DÉMARRAGE

COMMANDES DE BASE DU MENU



- Appuyez sur les touches directionnelles pour naviguer dans le menu ou passer les différentes options en revue.
- Appuyez sur la touche 3 pour sélectionner un bouton, aller à l'écran suivant ou changer l'option sélectionnée.
- Dans le sous-menu, appuyez sur la touche 1 pour revenir à l'écran précédent.

La manette numérique n'est pas prise en charge.

MENU PRINCIPAL

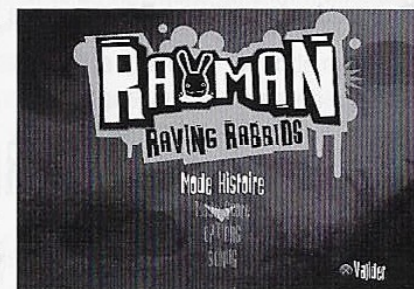
Fais défiler les listes à l'aide du joystick analogique gauche et appuie sur la touche 3 pour valider ton choix.

MODE HISTOIRE

Sélectionne ce mode de jeu si tu veux jouer en solo et vivre les aventures de Rayman dans l'ordre chronologique. C'est le seul moyen de débloquer de nouveaux jeux pour le mode score.

MODE SCORE

Sélectionne ce mode de jeu si tu veux accéder directement aux jeux que tu as débloqués en mode Histoire. Ce mode te permet de jouer en solo ou à deux joueurs.



BONUS

Sélectionne cette option pour accéder aux bonus (vidéos, artworks...) que tu as obtenus dans le mode Score.

OPTIONS

Sélectionne ce menu pour modifier les réglages du jeu.

AUDIO

Dans ce menu tu peux choisir le **Type** de son (Stéréo ou Mono), le **Volume** global du son mais aussi le volume de la **Musique** et des **Effets**.

VIBRATION

Dans ce menu tu peux choisir d'activer la **Vibration** de la manette.

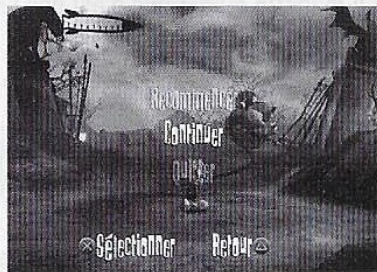
NAVIGATION DANS LE JEU

PAUSE

Si à un moment du jeu tu as un coup de barre, tu peux appuyer sur la touche  pour mettre le jeu en pause.

START

À partir du menu pause tu peux **Quitter**, **Reprendre** la partie ou **Réessayer** le jeu.



INTRODUCTION

Les lapins s'apprêtent à mettre à exécution le plan qu'ils préparent depuis des années.

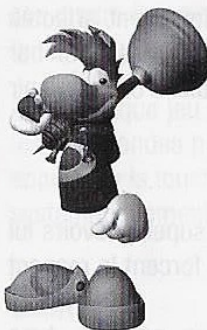
Rayman est en train de pique-niquer tranquillement avec les bébés Globox quand soudain les lapins sortent du sol, les enlèvent tous et les précipitent au cachot.



Rayman est jeté dans une immense arène sous les yeux d'une foule hostile de lapins. À partir de ce jour, uniquement pour s'amuser à ses dépens, les lapins vont lui faire subir des séries d'épreuves.

À toi de les gagner toutes et de libérer Rayman.

LES FORCES EN PRÉSENCE



Rayman

Rayman s'est laissé surprendre par cette invasion venue de l'intérieur. Quelles sont les intentions des lapins ? Difficile à dire.

Mais maintenant ils sont partout et leur psychologie atypique en fait des adversaires redoutables et imprévisibles.

Quelques-uns des lapins



PINK

Pink est muet et timide. Pourtant, avec un peu de patience on peut facilement apprendre les rudiments de son mode de communication par gestes et comprendre ce qu'il dit. Par exemple, « Hey !! Salut vieux, ça gaze ? » se traduit dans son langage par un tir de missile à tête chercheuse. (Il est vrai qu'à la longue, on peut reprocher à Pink de ne savoir dire que « Hey !! Salut vieux, ça gaze ? ».)



SERGUEÏ

Sergueï est un tendre. Par pure coquetterie, il porte en permanence une délicieuse muselière en métal finement ouvragé. Sa joie de vivre et son sens de la répartie en font un compagnon de vie très agréable. Il est toujours enclin à mille facéties comme vous broyer les phalanges, intervertir vos clavicules ou même faire des scoubidous avec vos auriculaires.





LE PROFESSEUR BARRANCO

Le professeur Barranco est un scientifique. Il rédige en ce moment une thèse assez pointue sur la thermodynamique et la résistance des matériaux. Pour l'instant, il accumule des centaines de données expérimentales, principalement sur la résistance des os du crâne aux impacts de gourdin, d'une part, et aux fortes températures générées par l'explosion de cadeaux piégés d'autre part.



LES LAPINS-GRENOUILLES

Les Lapins-grenouilles font partie des commandos d'élite. Ce sont de redoutables combattants. Ils sont systématiquement affectés aux missions les plus dangereuses comme prendre d'assaut un bar à jus de carottes, s'infiltrer dans une chorale populaire ou maintenir l'ordre devant les toilettes.



CLARK

Clark n'est pas un lapin comme les autres. Ses super-pouvoirs lui permettent d'accomplir des exploits sportifs qui forcent le respect et l'admiration de tous.

Il est l'inventeur et champion incontesté d'un nouveau type de biathlon (le combiné enchaîné : **Vol descendant** + **Course Souterraine Verticale**).

Son record personnel : 2300 mètres de **VD** + 47 cm de **CSV**.

MODE HISTOIRE

JEUX

Rayman est maintenant le jouet des lapins. Chaque matin, il est jeté dans l'arène et doit disputer les quatre épreuves de qualification réparties derrière les quatre petites portes.

Il faut qu'il remporte au minimum trois de ces quatre épreuves pour pouvoir accéder à la porte de l'épreuve finale du jour.

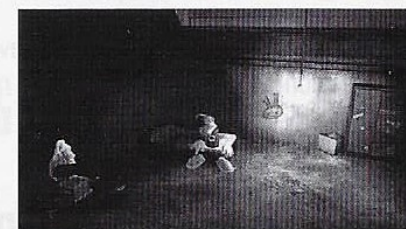


Avant chaque jeu s'affiche une page expliquant l'objectif à atteindre dans le jeu et les commandes pour y arriver. Si tu vois une flèche en bas à droite de cette page, appuie sur la touche  pour accéder à la page suivante. N'hésite pas à les consulter systématiquement car elles changent souvent selon les jeux.

CACHOT

Lorsqu'il a fini une journée, Rayman retourne passer la nuit dans son cachot.

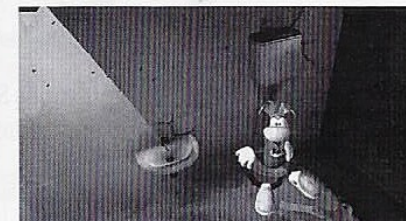
Au fil du temps, cet endroit devient un peu son chez-lui. Pour se distraire pendant ces longues soirées de captivité, Rayman a quelques occupations.



Dirige-toi vers ces différents points à l'aide du joystick analogique gauche et valide avec la touche  pour les activer.

LES TOILETTES

C'est l'endroit où Rayman retourne régulièrement pour... faire un point sur tout ce qui lui est arrivé dans la journée. Tu accèdes ainsi à tous les jeux des journées que tu as finies. Si tu as envie de rejouer à un jeu qui t'a plu, ou d'en essayer un que tu as zappé, c'est là qu'il faut aller. Si tu réussis à compléter les 5 jeux d'une même journée, tu gagneras des cadeaux qui rendront ta captivité plus agréable.



JUKE-BOX

Avec le juke-box du cachot, tu peux écouter les musiques que tu as gagnées en complétant les épreuves des journées, histoire de garder le rythme pour faire danser les lapins.

ARMOIRE À COSTUMES

Dans cette armoire, Rayman range toutes les tenues qu'il a gagnées en complétant les journées. N'hésite pas à l'ouvrir pour te faire un petit relooking de temps en temps.



SAUVEGARDE EN MODE HISTOIRE

La sauvegarde s'effectue automatiquement à chaque fin de journée quand tu reviens au cachot.

Cette icône s'affiche tant que la sauvegarde est en cours :



Attention : si tu interromps le jeu avant la fin d'une journée, tu perdras toute ta progression de la journée.

MODE SCORE

En mode Score, tu peux rejouer à tous les jeux que tu as débloqués en mode Histoire afin d'essayer de battre tes records, en solo ou à deux.

JOUER SEUL

Une fois que tu as sélectionné le mode Score, tu as accès à la liste des jeux disponibles. Sélectionne celui que tu veux lancer et essaie donc de battre ton record.

JOUER À DEUX

LES JOUEURS

En **Versus**, le deuxième joueur sera ton adversaire tandis qu'en **Coop** tu devras en faire ton allié : vous partagerez les mêmes points de vie et le même score.



L'ORGANISATION

En mode **Tour par tour**, chaque joueur joue à son tour, tandis qu'en **Simultané**, les deux joueurs jouent sur le même écran.

SAUVEGARDE EN MODE SCORE

La sauvegarde s'effectue automatiquement à chaque fois qu'un score est battu.

CODE INTERNET

Pour chaque jeu, les points gagnés sont convertis et ajoutés à un score global qui te permet de débloquent des bonus (vidéos ou nouveaux challenges).

En mode Score, ton objectif est d'exploser les scores. A chaque fin de jeu, tu reçois un code internet que tu peux entrer sur www.raymanzone.com pour comparer ta performance avec celles des joueurs du monde entier. Chaque jeu a son propre code internet qui reflètera ton score. Essaie d'atteindre le sommet du classement !!

TRUCS ET ASTUCES

Astuce n°1 : Reporte-toi vite à la section Trucs et astuces de ton manuel !

Astuce n°2 : Relis attentivement l'astuce n°1 de la section Trucs et astuces de ton manu



Ubisoft à votre service...

Le Service Clients Ubisoft

Site Internet : www.support.ubi.com

- **Guide de dépannage** : « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- **FAQ** (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- **Posez vos questions** à nos techniciens
- **Messagerie technique personnelle.**
- **Les dernières mises à jour** (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez contacter nos techniciens au 0 892 700 265 (0,34 euros/min) du lundi au vendredi, de 10h00 à 20h00.

ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : 0 892 70 50 30 (0,34 euros/min)

- Toutes les **Astuces** et les **Soluces** complètes de nos jeux.
- **Serveur vocal** 24h/24 7j/7.
- Parlez **en direct** avec nos **spécialistes** du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.

Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté **RAYMAN® CONTRE LES LAPINS CRÉTINS** pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies...
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées...
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.raymanzone.com



GARANTIE

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l'« Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.

2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par « Colissimo suivi » ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : **Support Technique Ubisoft, TSA 90001, 13859 Aix-en-Provence Cedex 3.**

- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.

GAGNEZ DES JEUX UBISOFT!

Enregistrez-vous dès maintenant sur le site <http://registrationcontest.ubi.com>

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions à l'intérieur.

- Date limite de participation: du 27/10/2005 au 30/06/2007.

- Règlement complet déposé disponible gratuitement en écrivant à UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration - 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex ou sur l'adresse <http://registrationcontest.ubi.com>.

- Lots à gagner : 10 jeux vidéo à gagner chaque semaine. Soit un total de 520 jeux d'une valeur commerciale de 31 200 euros (10 jeux à gagner chaque semaine pendant un an) d'une valeur commerciale unitaire de 60 euros TTC (art L 121-37 Ccons.).



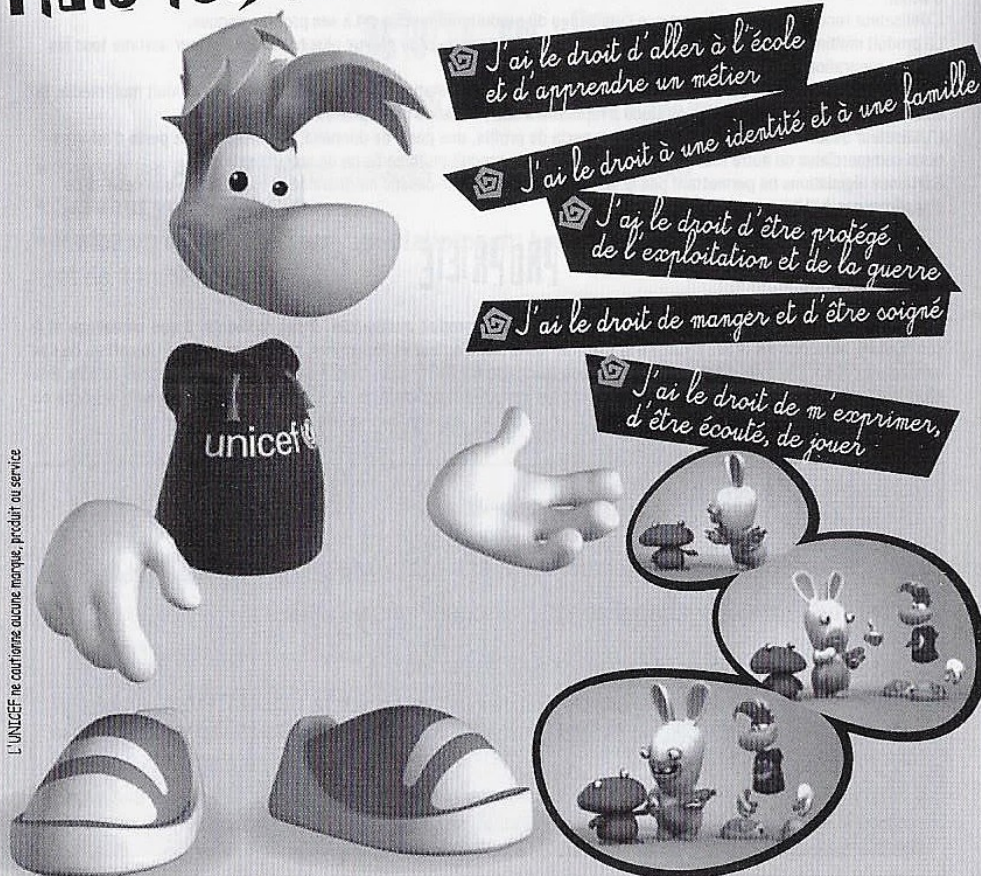
RAYMAN

messenger des droits des enfants
pour l'unicef

Depuis sa création, Rayman a toujours aidé ses amis, que ce soit les Ptitzêtres à secourir ou Globox à sortir des griffes d'André, le Lums noir. En tant que personnage favori de nombreux enfants, il était tout à fait normal qu'il prenne leur défense ! Rayman est devenu messenger des droits des enfants pour l'UNICEF. L'Assemblée générale de Nations unies a adopté la Convention internationale relative aux droits de l'enfant le 20 novembre 1989.

Mais toi, connais-tu tes droits ?

- J'ai le droit d'aller à l'école et d'apprendre un métier
- J'ai le droit à une identité et à une famille
- J'ai le droit d'être protégé de l'exploitation et de la guerre
- J'ai le droit de manger et d'être soigné
- J'ai le droit de m'exprimer, d'être écouté, de jouer



Tous les enfants (= toute personne de 0 à 18 ans) du monde ont les mêmes droits, quels que soient leur âge, leur sexe, leur origine... Mais, dans le monde, tous ces droits ne sont pas respectés, malheureusement ! Si tu veux plus d'infos, n'hésite pas à aller visiter la Raymanzone (www.raymanzone.com) ou à aller sur le site de l'UNICEF (www.unicef.fr).

Customer Services Numbers

- Australia** 1300 365 911
Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- Österreich** 0820 44 45 40
0.116 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- Belgique/België/Belgien** 011 516 406
Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- Danmark** 70 12 70 13
Man-Fredag 15-21; Lør-Søndag 12-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardware-support til PlayStation-produkter.
- Suomi** 0600-411911
17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
- France** 0820 31 32 33
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- Deutschland** 01805 766 977
0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- Ελλάδα** 00 32 106 782 000
Εθνική Χρέωση. Παρακαλείσθε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλικού των προϊόντων PlayStation.
- Ireland** 0818 365065
All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- Israel** 09 971170
Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- Italia** 199 116 266
Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
- Malta** 23 436300
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- Nederland** 0495 574 817
Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
- New Zealand** 09 415 2447
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- Norge** 81 55 09 70
Mån-Fre 15-21; Lør-Søndag 12-15. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvare støtte i forbindelse med PlayStation produkter.
- Portugal** 707 23 23 10
Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter assistência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
- España** 902 102 102
Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
- Sverige** 08 587 822 25
Mån-Fre 15-21, Lør-Søndag 12-15. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
- Suisse/Schweiz/Svizzera** 0848 84 00 85
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- UK (network Gaming Only)** 08702 42 22 99
- UK (all other enquiries)** 08705 99 88 77
National rate. Calls may be recorded for training purposes. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.