

スーパーファミコン®

とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



©荒木飛呂彦／集英社
©COBRA TEAM 1993

COBRA TEAM
SOFTWARE FACTORY 1991

SHVC-JK

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「ジョ
ジョの奇妙な冒険」をお買い上げいただき誠にありがと
うございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意
等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使
用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切
に保管してください。



使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面から出来るだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

CONTENTS

ストーリー.....	2
^{とうじょう} 登場キャラクターの ^{しょうかい} 紹介.....	4
^{そう さ ほう ほう} コントローラーの操作方法.....	8
^{き みょう ぼう けん はじ} そして奇妙な冒険が始まる.....	9
^{い どう} 移動スクリーン.....	10
^{つか かた} コマンドの使い方.....	10
ステータスのみかた.....	14
バイオリズムをチェックしよう！.....	16
^{とつにゆう} バトル突入！！.....	17
^{せんとう ふ のう} 戦闘不能、ゲームオーバー、バトル ^{しゅうりょう} 終了.....	20
^{かた こうりやく} ジョセフが語る攻略アドバイス.....	21
^{ちか みせ} 近ごろの店ときたら。。。.....	22
^{てき} 敵キャラクターたち.....	24
アイテムリスト.....	30

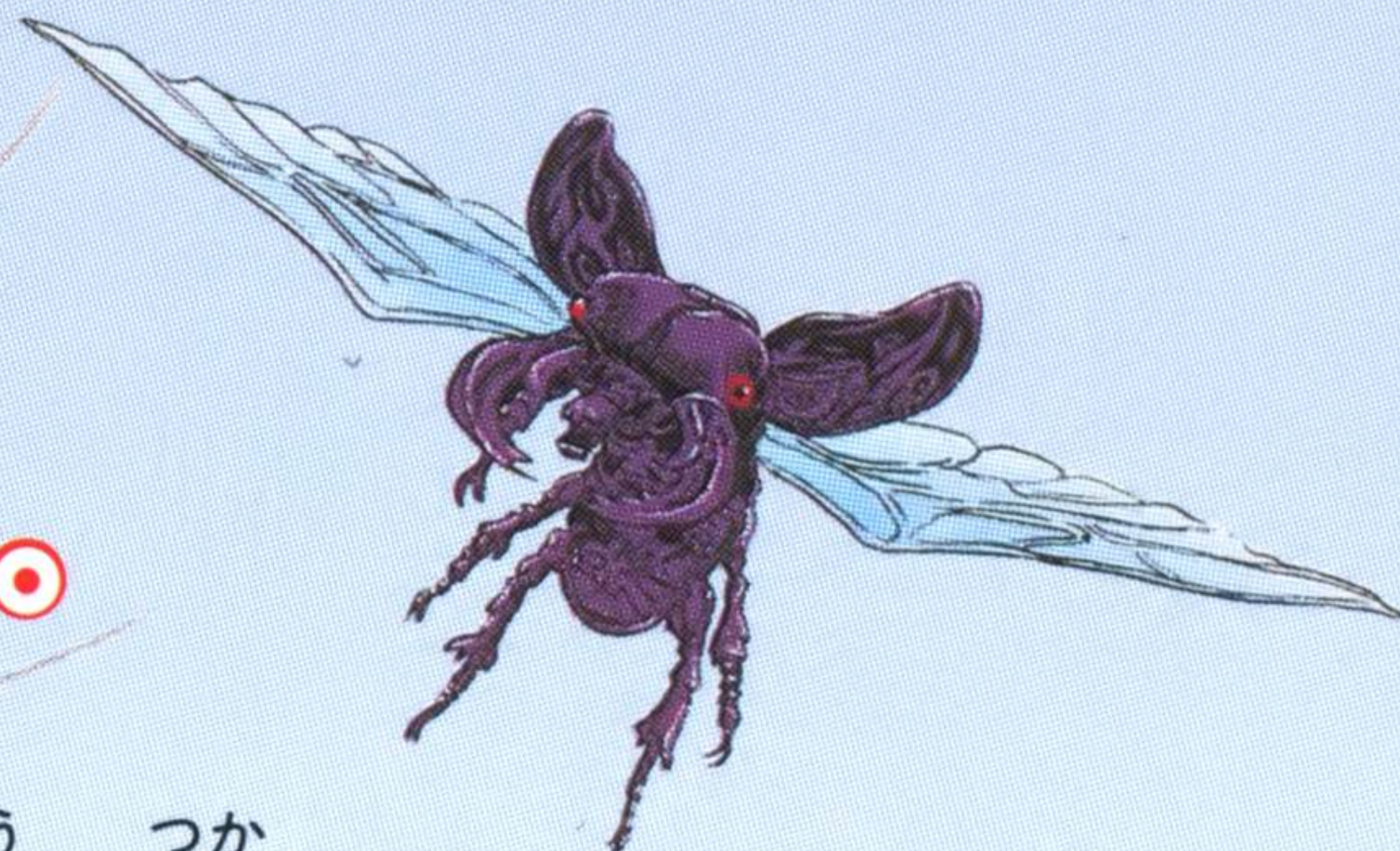


ひやくねん ねむ
百年の眠りから
われわれ おとこ たたか
我々はこの男と闘わね

とつぜん
突然ニューヨークから来日した祖父、ジョセフ
・ジョースターによって、くうじょうじょう た ろう じ ぶ ん まわ
りに起こる奇妙な現象は、ジョースター家に伝わ
る特殊能力「スタンド」であることを知った。
いっぼう
一方、かつてジョセフの祖父ジョナサンの肉体
を奪った悪の化身DIOは、すでにひやくねん ねむ
ら目覚め、ジョースター家の血を抹消すべく、無



めざ 目覚めた「DIO」
ディオ うんめい
ばならない運命にある。



すう 数のスタンド使いを世界中に遣わしていたのだ。

スタンドの悪影響により承太郎の母、ホリィは
たお 倒れた。50日以内にDIOを倒し、その体から発

する「スタンド」のつながりを消さなければ、彼

女の命は救えないという。DIOのいるエジプト

へと向かう承太郎たち。次々に襲いかかるスタン

ド使いたちにどう立ち向かうのか…。



くうじょうじょう た ろう
空条承太郎

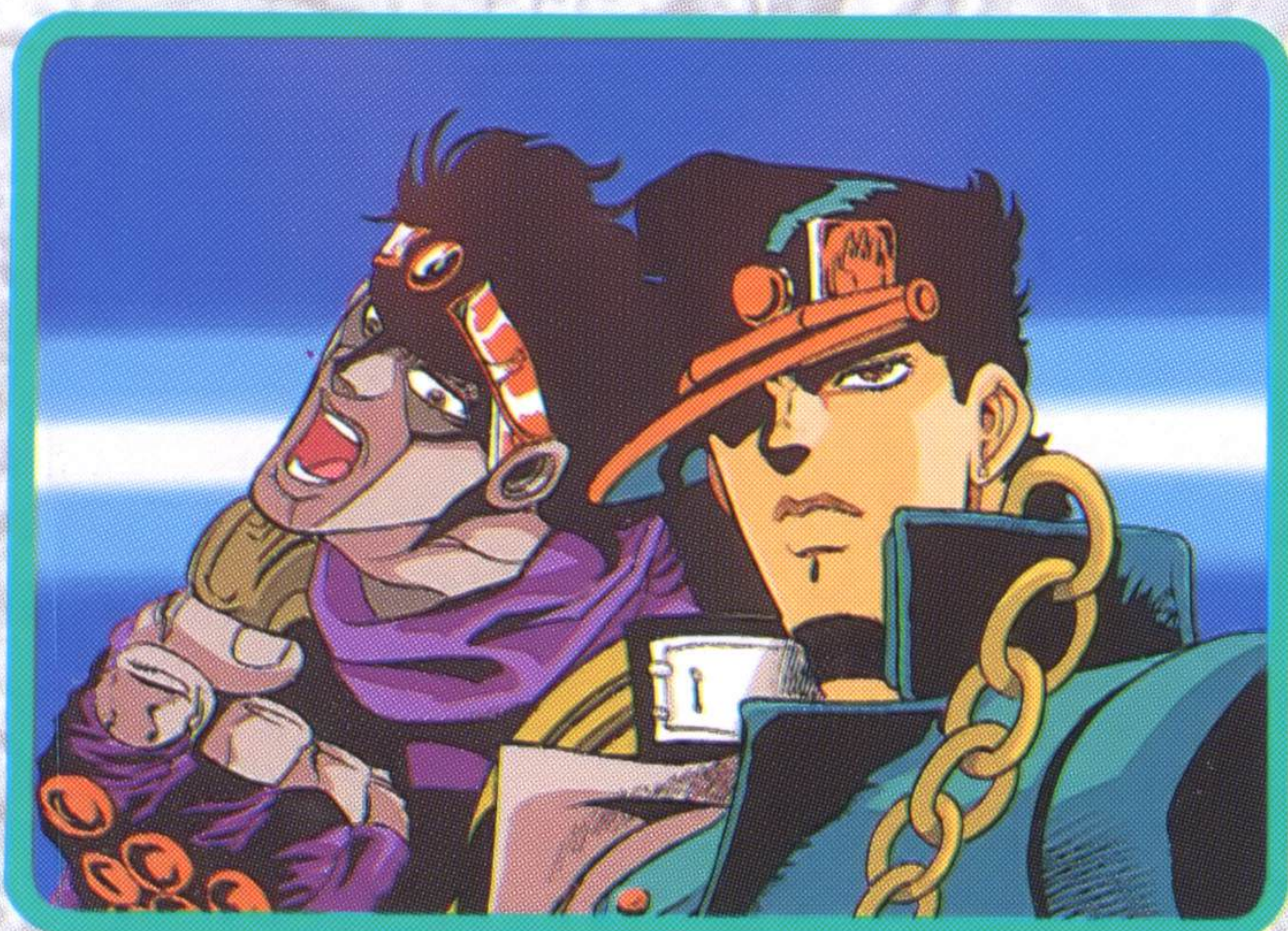


しゅっしん ち にっぽん
★出身地／日本

つうしょう
通称ジョジョ、このゲームの主人公。ジョセフ・ジョースター
の孫で日本人の父とアメリカ人の母を持つ。いかなる場合
も冷静沈着、高校では一目置かれた存在。

スターブラチナ
★スタンド／星の白金

せいみつ うご ごうかい ちから に めんせい も
精密な動きと豪快な力の二面性を持つ。マシンガンのような
むすう 無数のパンチを浴びせる。



ジョセフ・ジョースター

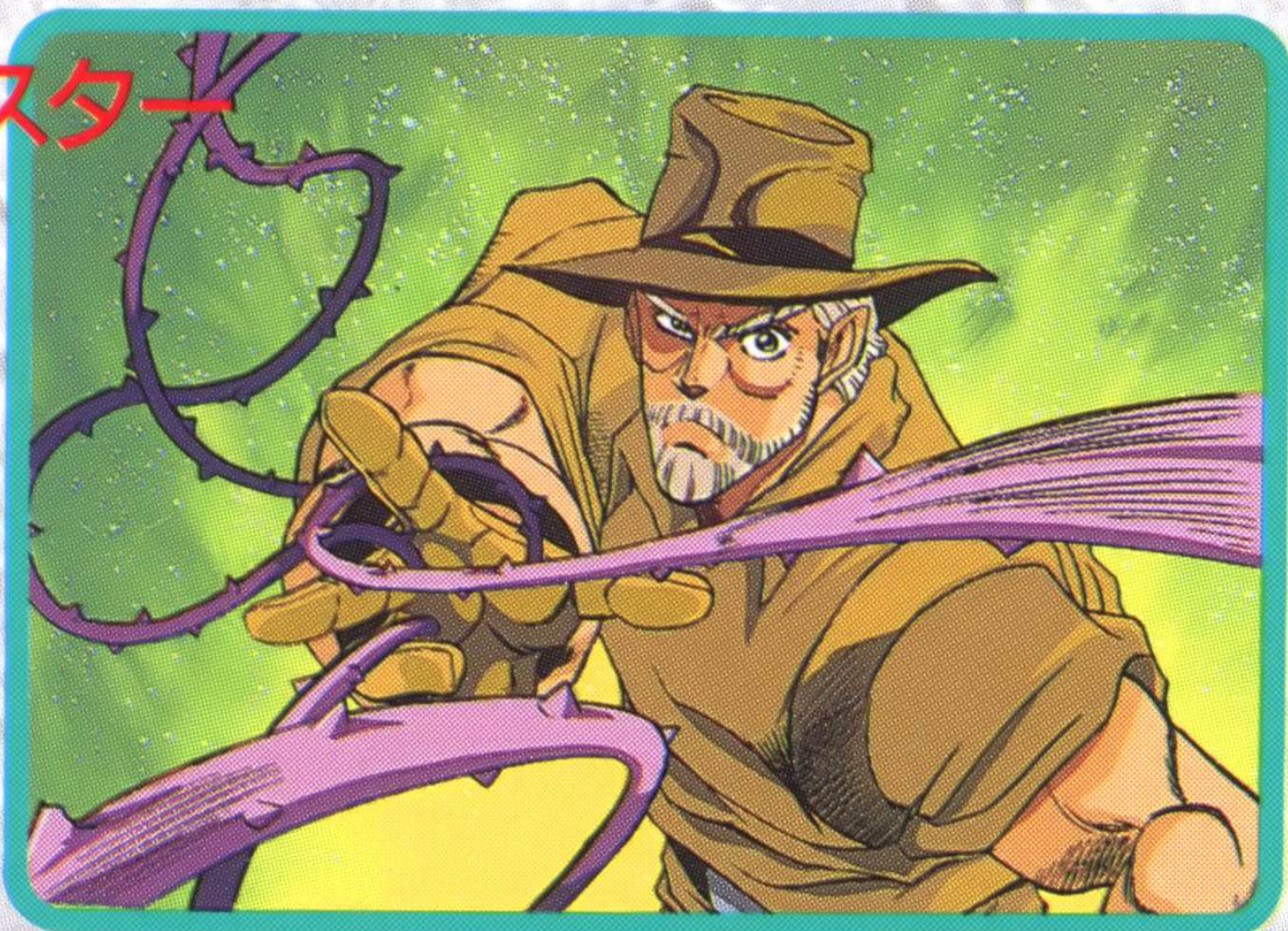


しゅっしん ち
★出身地／ニューヨーク

じょう たろう そ ふ
承太郎の祖父。ニューヨークの不動産王でDIO打倒に協力
してくれるスピードワゴン財団とも関係を持つ。愛娘ホリイ
の危機を知り急遽来日。

ハーミットパープル
★スタンド／隠者の紫

えんかく し のうりよく も ねんしゃ ねんちょう か のう みぎうで
遠隔視能力を持ち、念写、念聴が可能。右腕からイバラのよ
うなトゲを出し、ムチのように攻撃する。



モハメド・アヴドゥル



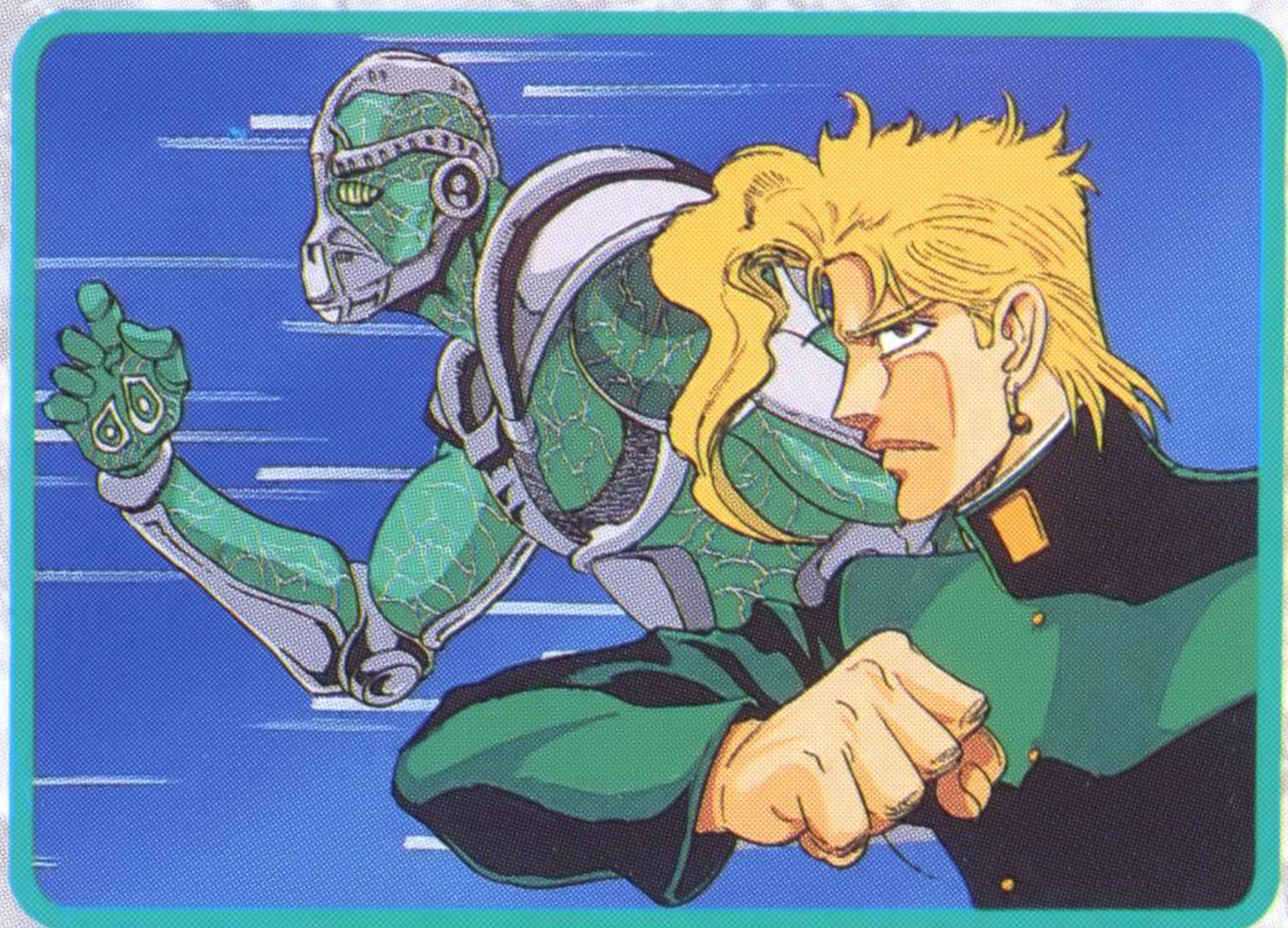
★出身地／インド

インドで占星術師をしていたところジョセフ・ジョースターと知り合い、DIOについての調査を始める。頑固で短気だが説得力と指導力は並々ならぬものがある。好物はすし。

★スタンド／魔術師の赤

鉄をも溶かす火炎と熱を自在に操り、クロス・ファイヤー・ハリケーンという強力な必殺技を持つ。

かきょういんのりあき 花京院典明



★出身地／日本

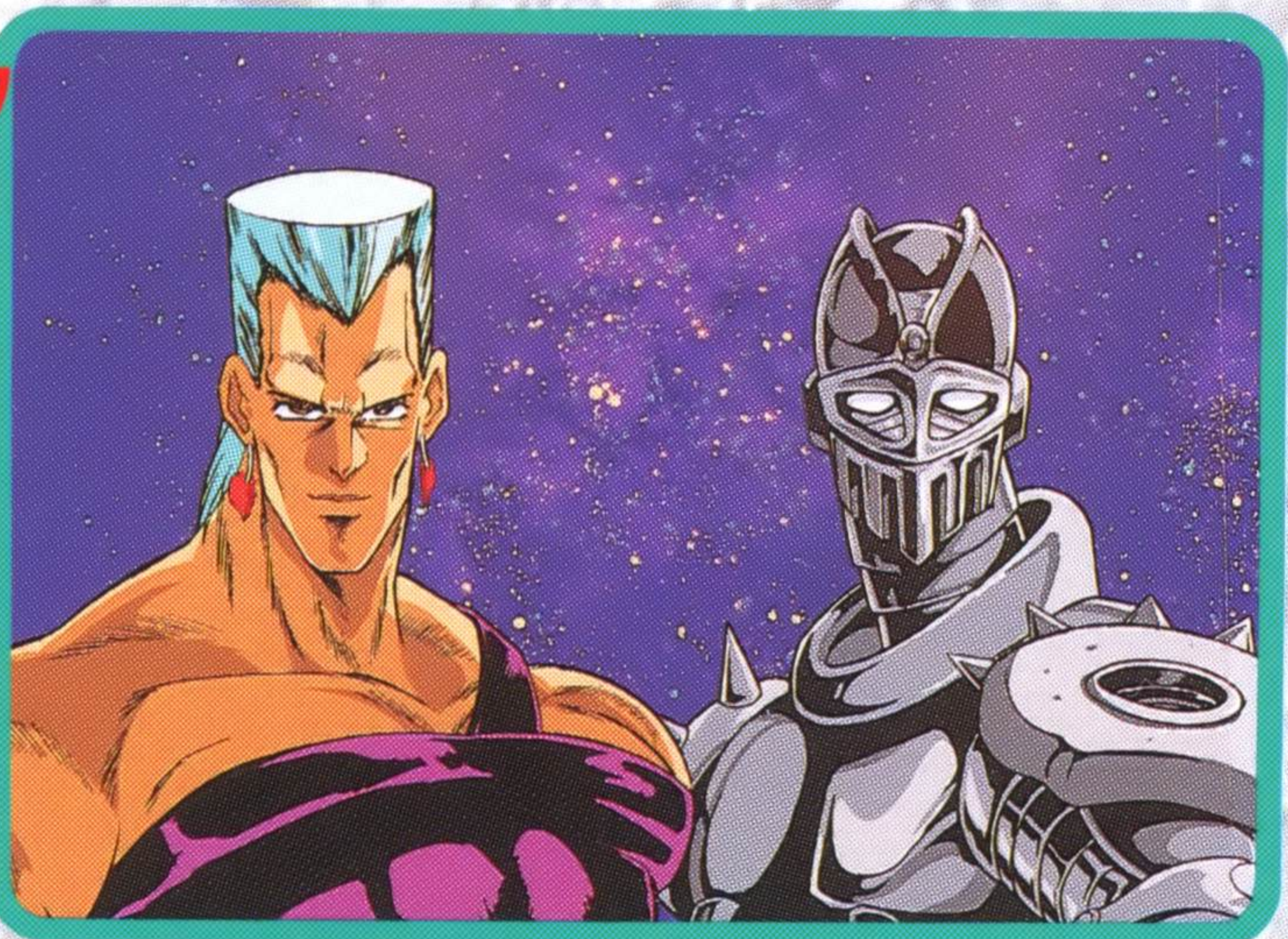
承太郎が通う高校にやって来た転校生。DIOの「肉の芽」に操られていたが承太郎により摘出され、以後仲間に加わる。一見ひかえめだが仲間の和を保とうとする気持ちは人一倍強い。

★スタンド／法皇の緑

他のスタンドよりも遠くまで移動でき、色々なものに潜むこともできる。必殺技はエメラルド・スプラッシュ。

ジャン ピエール

J.P.ポルナレフ



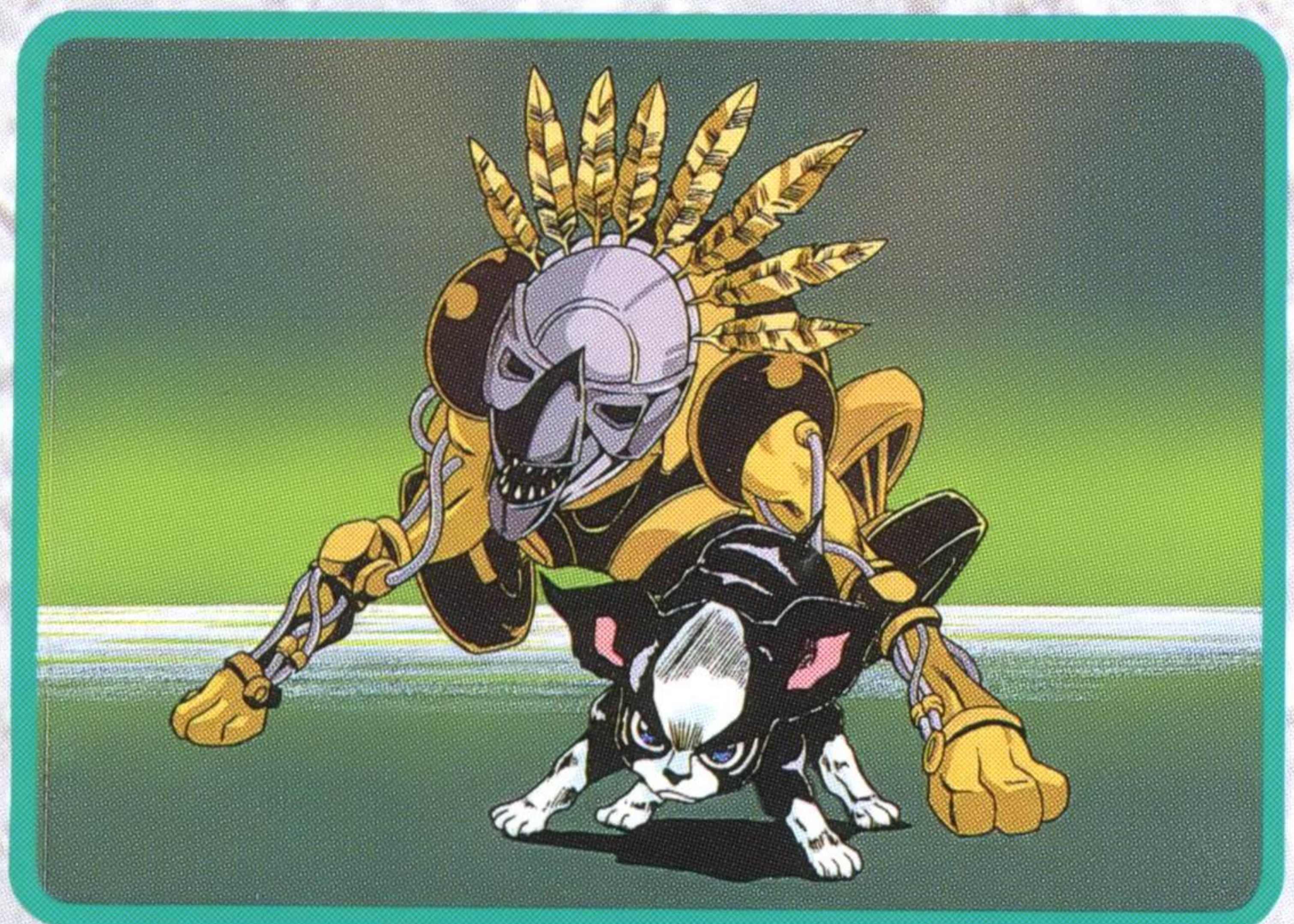
★出身地／フランス

「肉の芽」に操られていたが、摘出後は承太郎たちとともに行動。その傍ら、妹を殺した両腕とも右腕の男を探している。自惚れが強く、女の口には目がない。

★スタンド／銀の戦車

恐るべき剣さばきで切り刻む。甲冑を脱いでスピードアップし、残像を使った攻撃も可能。

イギー



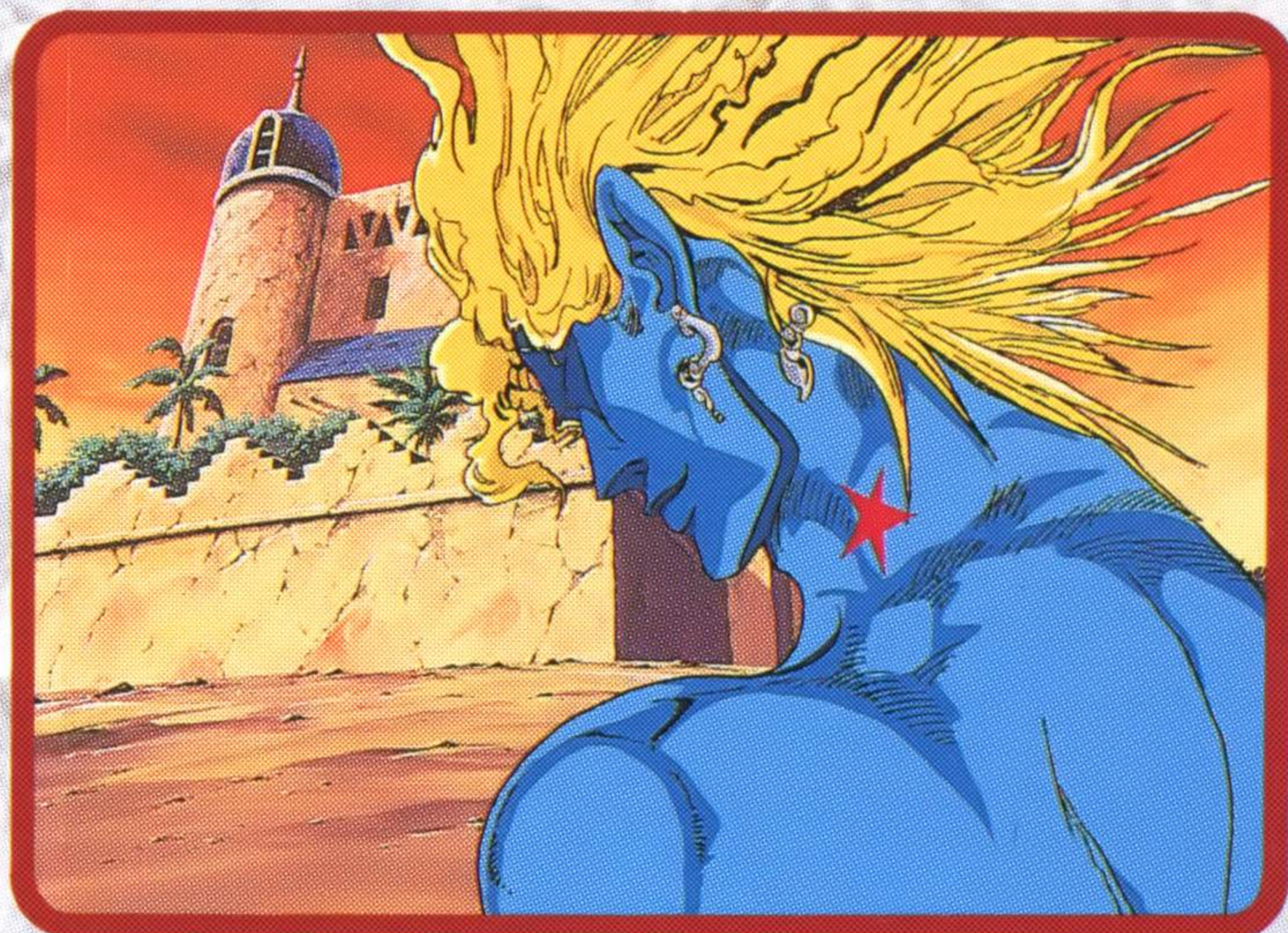
★出身地／ニューヨーク

血統書付きボストン・テリアとして生まれたが、成長するに従って人間を大マヌケと思うようになり、ノラ犬の帝王として君臨していたのをアヴドゥルが発見した。好きな食べ物はコーヒークラム。

★スタンド／愚者

砂を変幻自在に操ることができ、風に乗れば飛行もできる。

ディオ
DIO



★出身地／イギリス

かつてジョースターの祖父ジョナサンの肉体をのっとり、百年の眠りから目覚めた男。そして世界中からスタンド使いを集め、ジョースター一族の抹殺を命じた。

★スタンド／世界

その能力は謎。





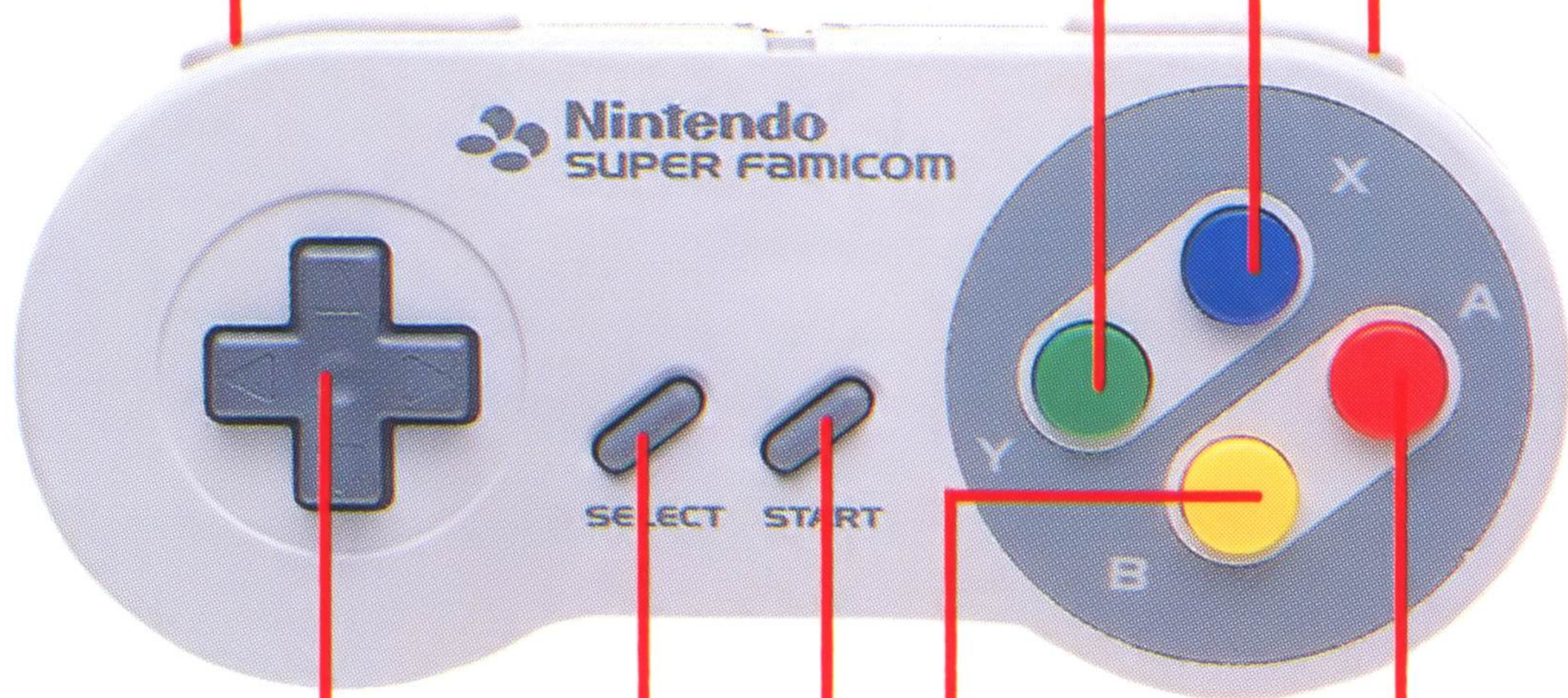
コントローラーの操作方法

Rボタン／使用しません

Lボタン／ステータス表示の切り替え

Xボタン／ステータス表示

Yボタン／移動キャラクターの変更



Aボタン／コマンド表示、
コマンド決定、
メッセージ送り

Bボタン／キャンセル

STARTボタン／ゲームスタート

SELECTボタン／使用しません

+ボタン／キャラクターの移動
カーソルの移動

※カーソルは上下左右にループ移動できます。



そして奇妙な冒険が始まる

スーパーファミコン本体にROMカセットを正しくセットし、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面の後、オープニング・デモが始まります。



なぜ留置場の中に承太郎が…!?

《ゲームの選択》

タイトル画面またはオープニング・デモ中にSTART ボタンを押すとゲーム選択画面が表示されます。カーソルを+キーで動かしてどちらかを選び、Aボタンで決定してください。



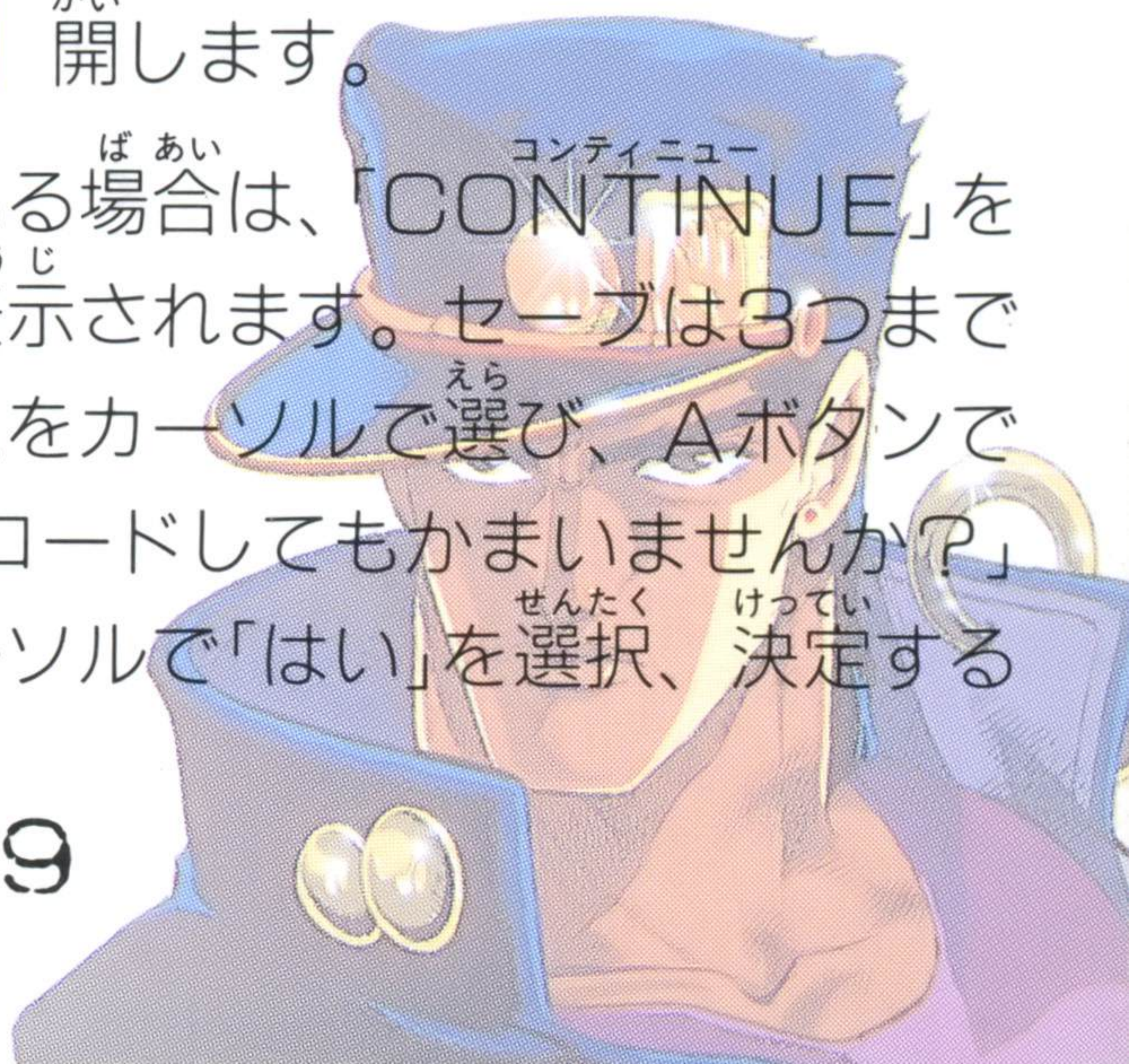
「GAME START」

ゲームをはじめてからプレイします。

「CONTINUE」

セーブした所からゲームを再開します。

すでにゲームをセーブしている場合は、「CONTINUE」を選ぶとデータロード画面が表示されます。セーブは3つまで可能です。再開したいゲームをカーソルで選び、Aボタンで決定すると、そのデータを「ロードしてもかまいませんか?」と確認画面が表示され、カーソルで「はい」を選択、決定するとゲーム再開となります。



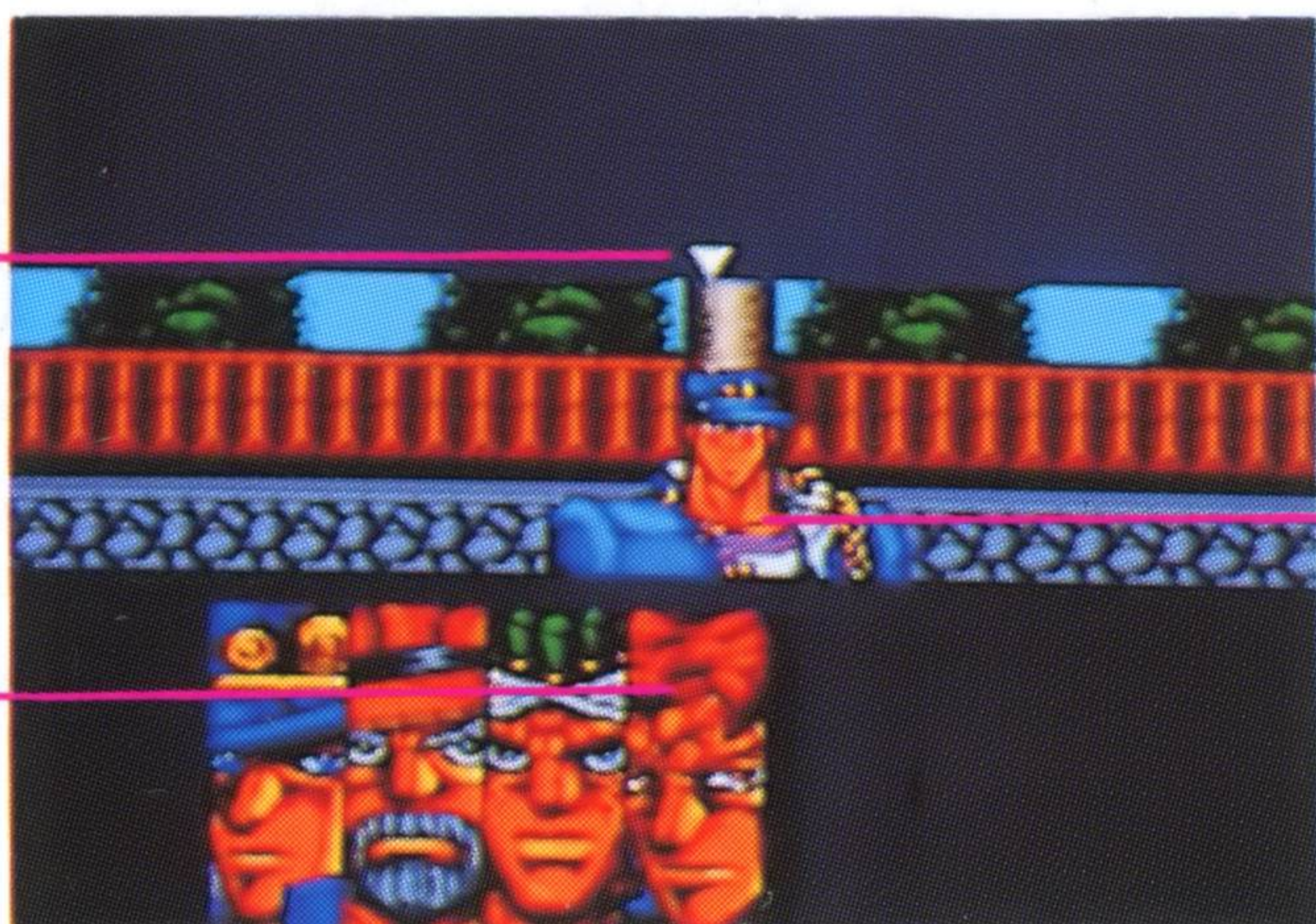


移動スクリーン

シネスコサイズの移動スクリーンに承太郎たちの上半身が大きく表示されます。＋キーで好きな方向に移動させてください。扉や奥、手前へ移動できる場所に来ると、スクリーン上部に移動可能な方向が▲▼で表示されます。

○移動可能な方向を示すカーソル

(▲は奥へ移動／＋キー▲、▼は手前へ移動／＋キー▼)



○移動キャラクター

○パーティーに加わっているキャラクター

(場面や状況によって表情が変化します。)

移動キャラクターはYボタンを押すと、いつでも自由に変更することができます。



コマンドの使い方

移動スクリーンでAボタンを押すと、画面右下にコマンドが表示されます(Bボタンでキャンセル)。＋キーでカーソルを好きなコマンドに合わせ、Aボタンで決定してください。



※「占う」はアヴドゥルがパーティーにいない場合は使えません。

「調べる」

実行させたいキャラクターにカーソルを合わせ、Aボタンを押すと指先カーソル^{ひょうじ}が表示されます。⁺キーで指先カーソル^{ひょうじ}を調べたい場所^{ばしょ}に移動（移動範囲は限られています。）させ、Aボタンを押してください。（イギーは、このコマンドが使えません）



「話す」

スクリーン内に会話可能な人がいる場合（複数の人がいる場合は左側の人優先）は、自動的に指先カーソル^{ひょうじ}が表示されます。⁺キー^{←→}で指先カーソル^{ひょうじ}を話をしたい人に移動させ、Aボタンを押してください。移動キャラクターが近づかなくてもスクリーン内ならどこからでも会話できます。

※スクリーン内に会話可能な人がいない場合は、指先カーソル^{ひょうじ}は表示されません。



「アイテム」

アイテムコマンドが表示されるので、⁺キーで選び、Aボタンを押してください。

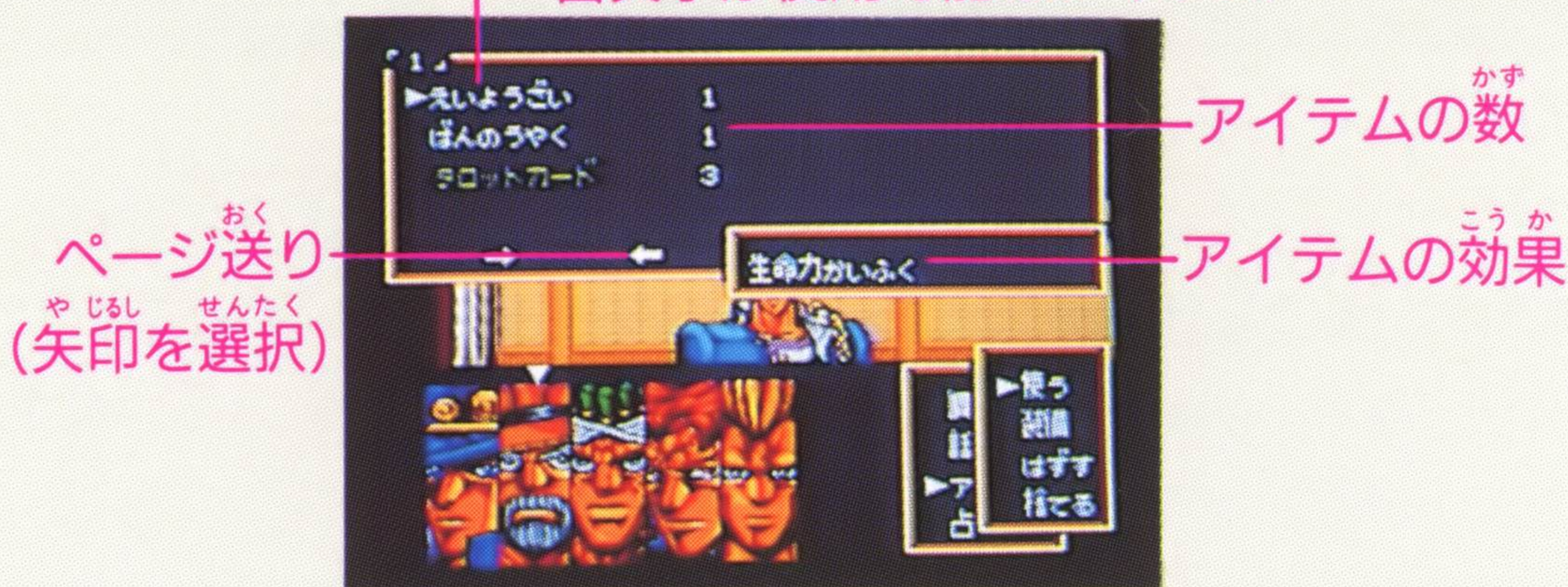


「使う」

持っているアイテムが表示されます。使いたいアイテムをカーソルで選び、Aボタンで決定、次に使用者をカーソルで選び（全員使用できるアイテムの場合は選びません）、Aボタンで決定してください。決定したキャラクターのステータスが表示され、アイテムの効果により数値が変化し、Aボタンを押すと実行されます。Bボタンでキャンセルできます。

また、そのアイテムを使う必要のない場合はメッセージが表示され、ムダ使いを防ぎます。

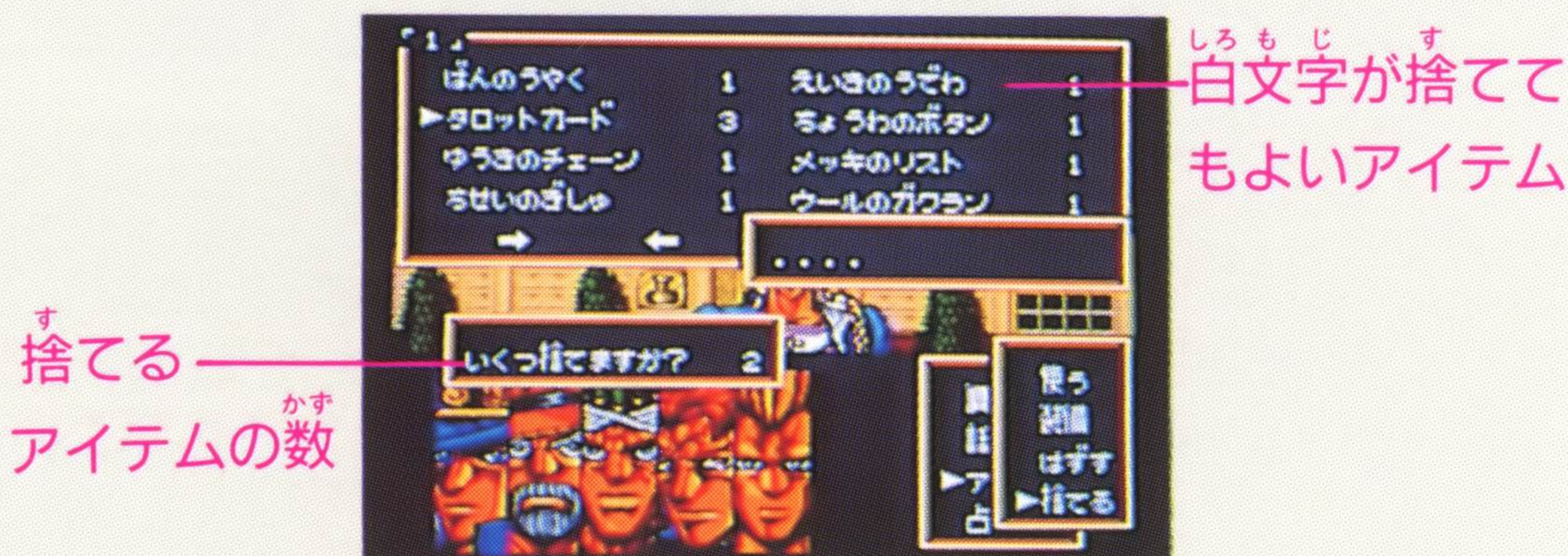
白文字が使用可能なアイテム



「捨てる」

捨てたいアイテムをカーソルで選び、Aボタンを押した後、捨てる数を＋キーで選び（➡＋1、➡－1、➡全数、➡〇に戻る）Aボタンで決定すると、その数だけ選んだアイテムが消えます。

白文字が捨ててもよいアイテム

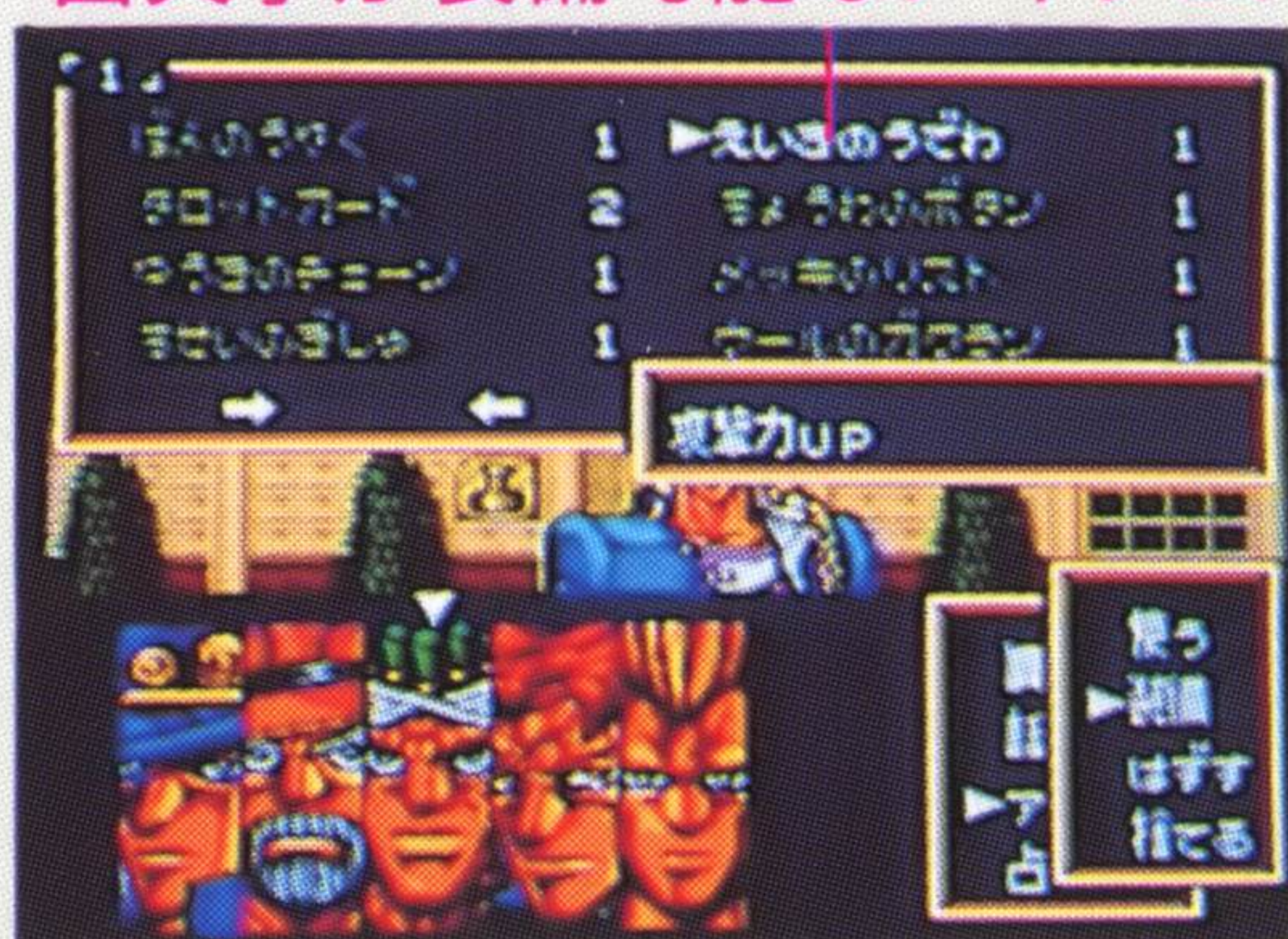


「装備」

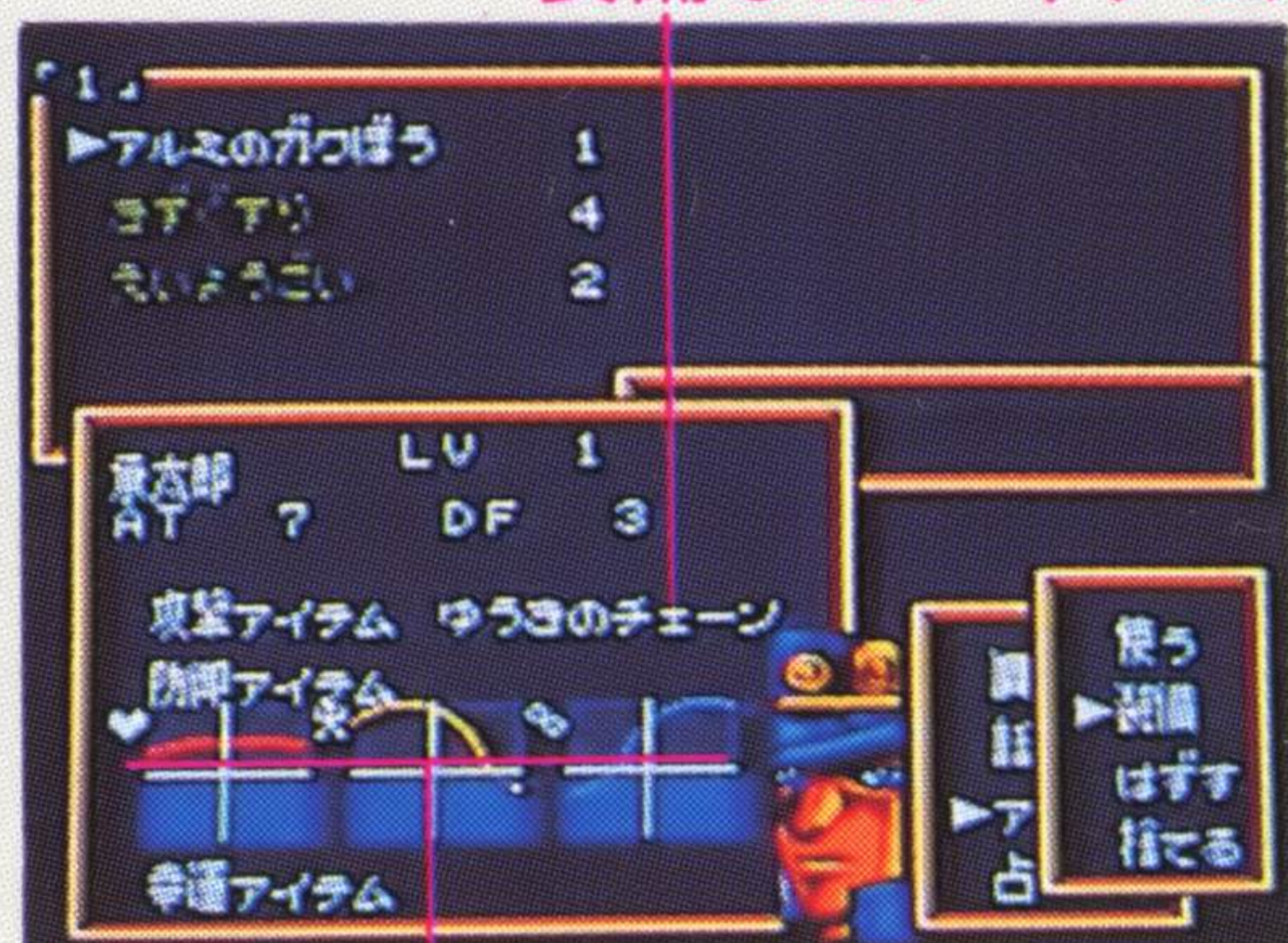
装備させたいキャラクターをカーソルで選び、Aボタンを押すと装備可能なアイテムが表示されます。カーソルでアイテムを選び、Aボタンで決定すると装備画面が表示され、Aボタンを押すと前画面に戻ります。

また、すでに装備しているアイテムをはずさずに新しいアイテムを装備すると自動的に交換され、アイテム画面に戻されます。

白文字が装備可能なアイテム



装備したアイテム



バイオリズム

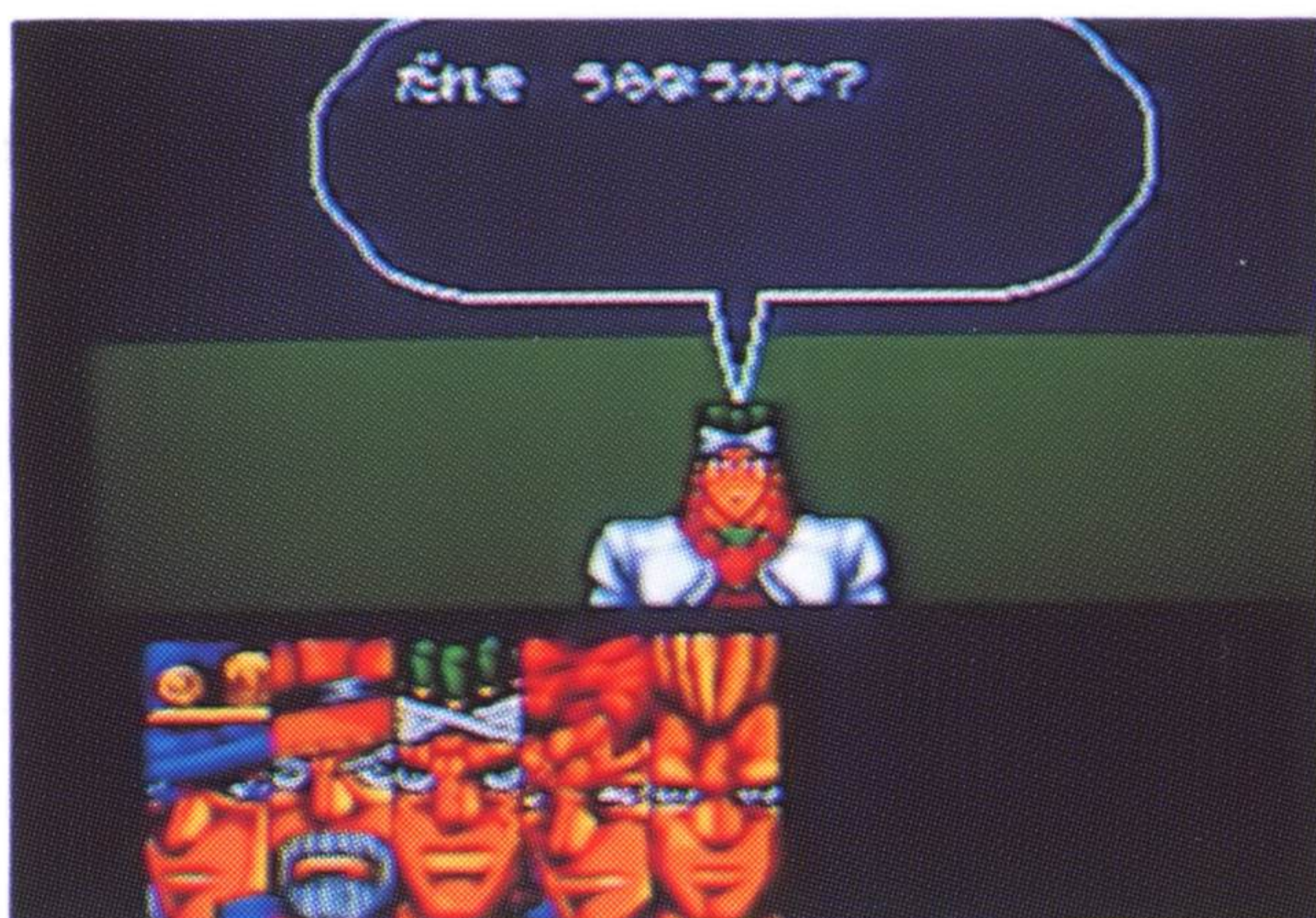
「はずす」

装備をはずしたいキャラクターをカーソルで選び、Aボタンを押すと装備画面が表示されます。はずしたいアイテムをカーソルで選び、Aボタンを押すと、実行されます。

「占う」

アヴドゥルがタロットカードでラッキーアイテムを占ってくれます。占いたいキャラクターを選択、決定してください。

ただし、パーティーにアヴドゥルがない場合やタロットカードがない場合はできません。

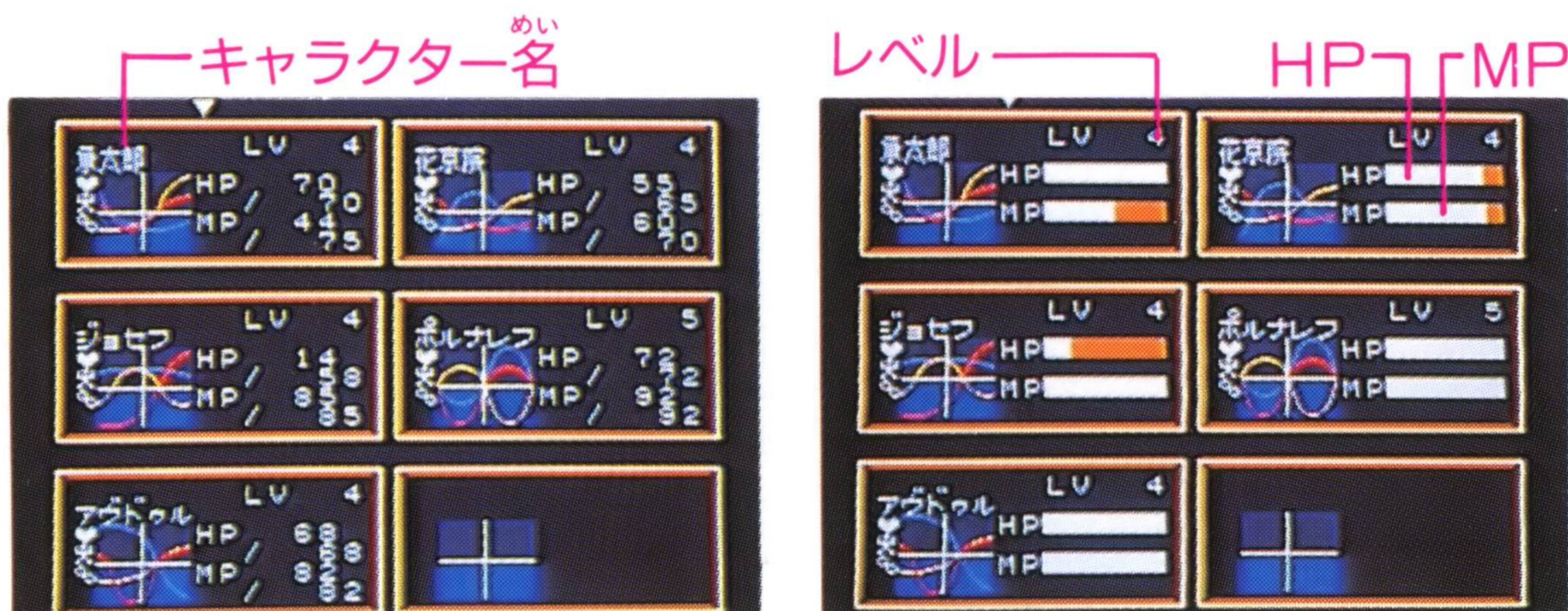




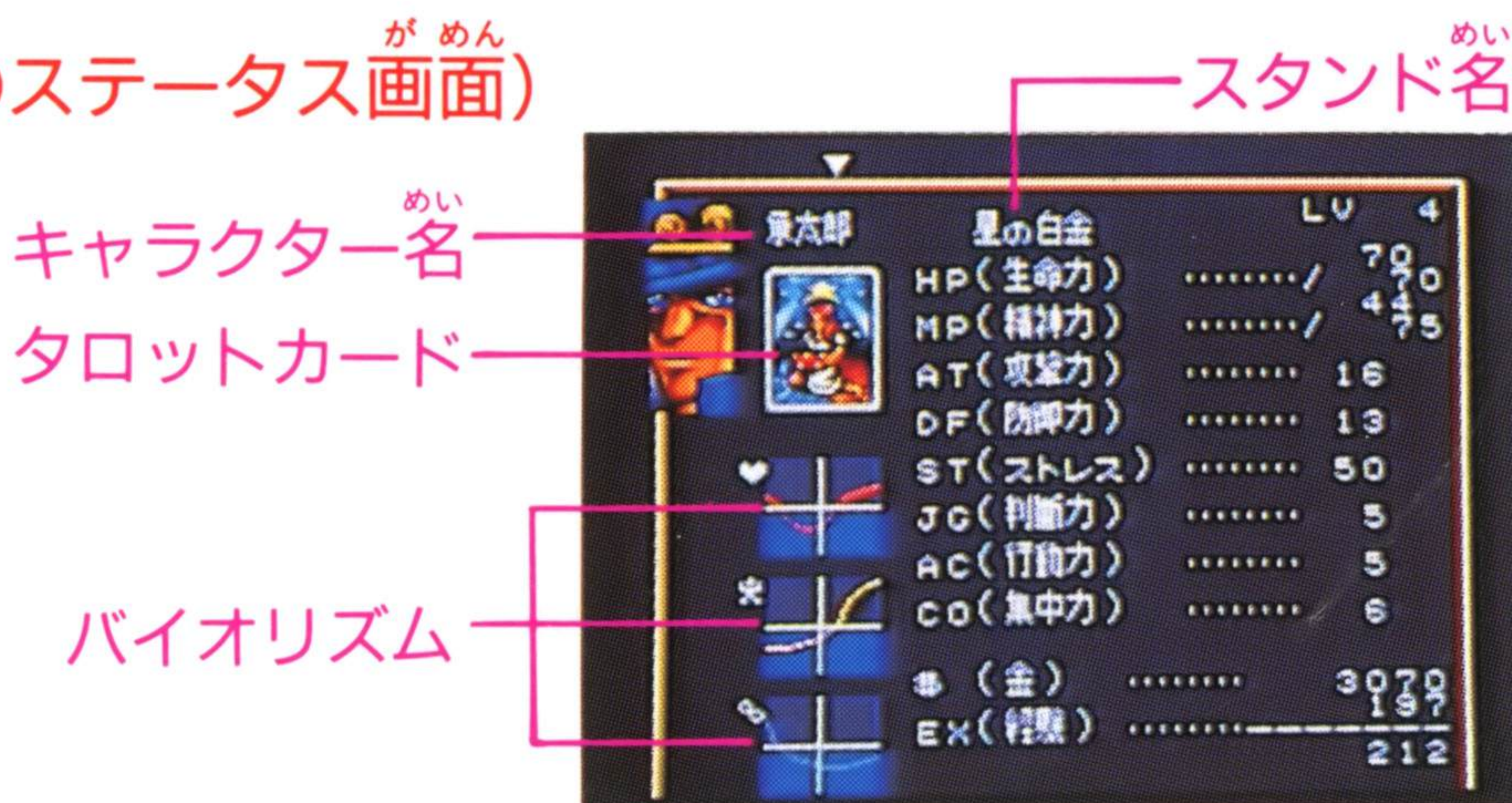
ステータスのみかた

移動スクリーン中、Xボタンを押すとパーティー全員のステータスが表示されます。カーソルでキャラクターを選び、Aボタンを押すと、そのキャラクターの詳しいステータスを見ることができます。また、Lボタンでバー表示の切り替え、移動スクリーンに戻るにはBボタンを押してください。

(パーティーのステータス画面)



(個人のステータス画面)



LV(レベル)...能力を表し、EX(経験)が一定値上がると自動的にアップします。

HP(生命力)...肉体的な力を表し、肉体的ダメージにより減ります。SPW宿泊やアイテムで回復可能。

MP(精神力)...精神的な力を表し、スタンドの攻撃力に影響します。精神的ダメージを受けると減少し、SPW宿泊やアイテム、会話などで回復可能。

AT(攻撃力)…基本攻撃力を表し、装備アイテムと各技のポイントが加えられます。

DF(防御力)…基本防御力を表し、装備アイテムのポイントが加えられます。

ST(ストレス)…疲労を表し、この数値がバイオリズムに影響します。

JG(判断力) バトル時のコマンド「作戦」の表示スピードに影響します。

AC(行動力)…バトル時のコマンド「攻撃」の表示スピードに影響します。

CO(集中力)…バトル時のコマンド「話す」で自分の精神力を回復させる能力に影響します。

CP(協調性)…バトル時のコマンド「話す」で仲間の精神力を回復させる能力に影響します。

PS(説得力)…バトル時のコマンド「話す」で敵に与える精神的ダメージに影響します。

\$ (お金) ……バトルクリア、宝箱、アイテム売却、SPWからの寄贈などにより入手できます。

EX(経験) ……バトルをクリアするとアップし、その数値は「運命的バイオリズム」に左右されます。

攻撃アイテム…現在もっている攻撃アイテムを表示。

防御アイテム…現在もっている防御アイテムを表示。

幸運アイテム…現在もっている幸運アイテムを表示。

♥ 精神的バイオリズム…精神的ダメージの抵抗力。

✕ 肉体的バイオリズム…肉体的ダメージの抵抗力。

∞ 運命的バイオリズム…バトルクリア時にもらえるEX・攻撃回避率に影響。



バイオリズムをチェックしよう!

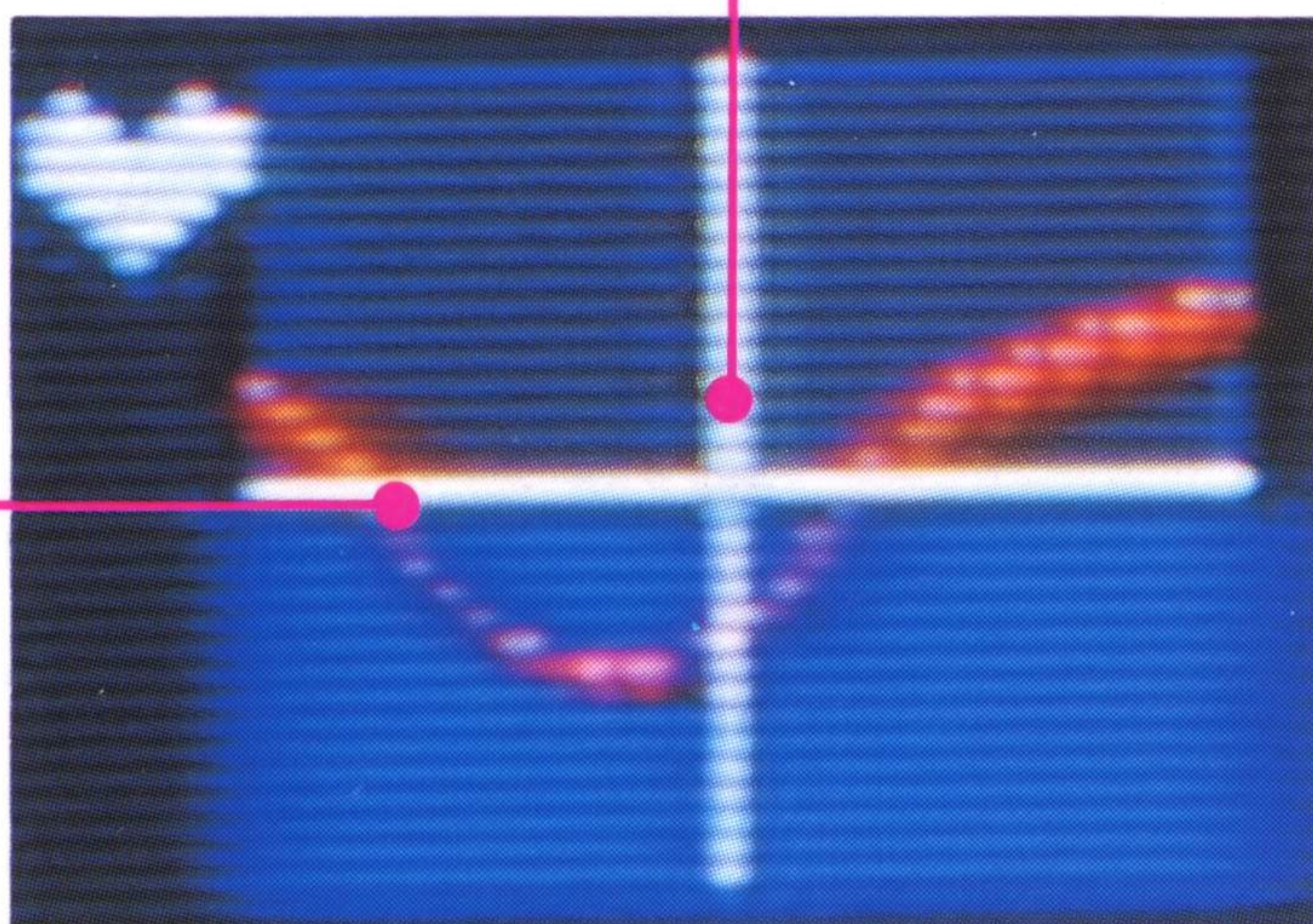
バイオリズムはキャラクターの移動にともない、左方向へと周期が移動していきます。また、ストレスの値により曲線が上下に移動します。

現在のバイオリズム

アッパーゾーン

標準

アンダーゾーン



♥ 精神的バイオリズム (赤の曲線)

精神的ダメージや「話す」による精神力の回復値に影響します。

✖ 肉体的バイオリズム (黄の曲線)

肉体的ダメージに影響します。

∞ 運命的バイオリズム (青の曲線)

バトルで肉体的ダメージやバトルクリア時にもらえる経験値に影響します。

★ ストレスがたまるぜ!

ストレス値が高くなると、バイオリズム全体が下がってしまうので、アイテムや休息、その他の方法で早めに解消してください。

★ 周期は変わる!!

コマンド「占う」で各キャラクターの幸運アイテムを占い、手に入れて装備するとバイオリズムの周期が早まり、都合のいい周期でバトルに臨むことができます。



とつにゆう バトル突入!!

〈タロットカードの選択〉

移動画面で敵と遭遇するとバトルに突入します。5枚のタロットカードの中から1枚を指カーソルで選び、Aボタンで決定してください。選んだカードはバトルにどんな影響を与えるのか!?



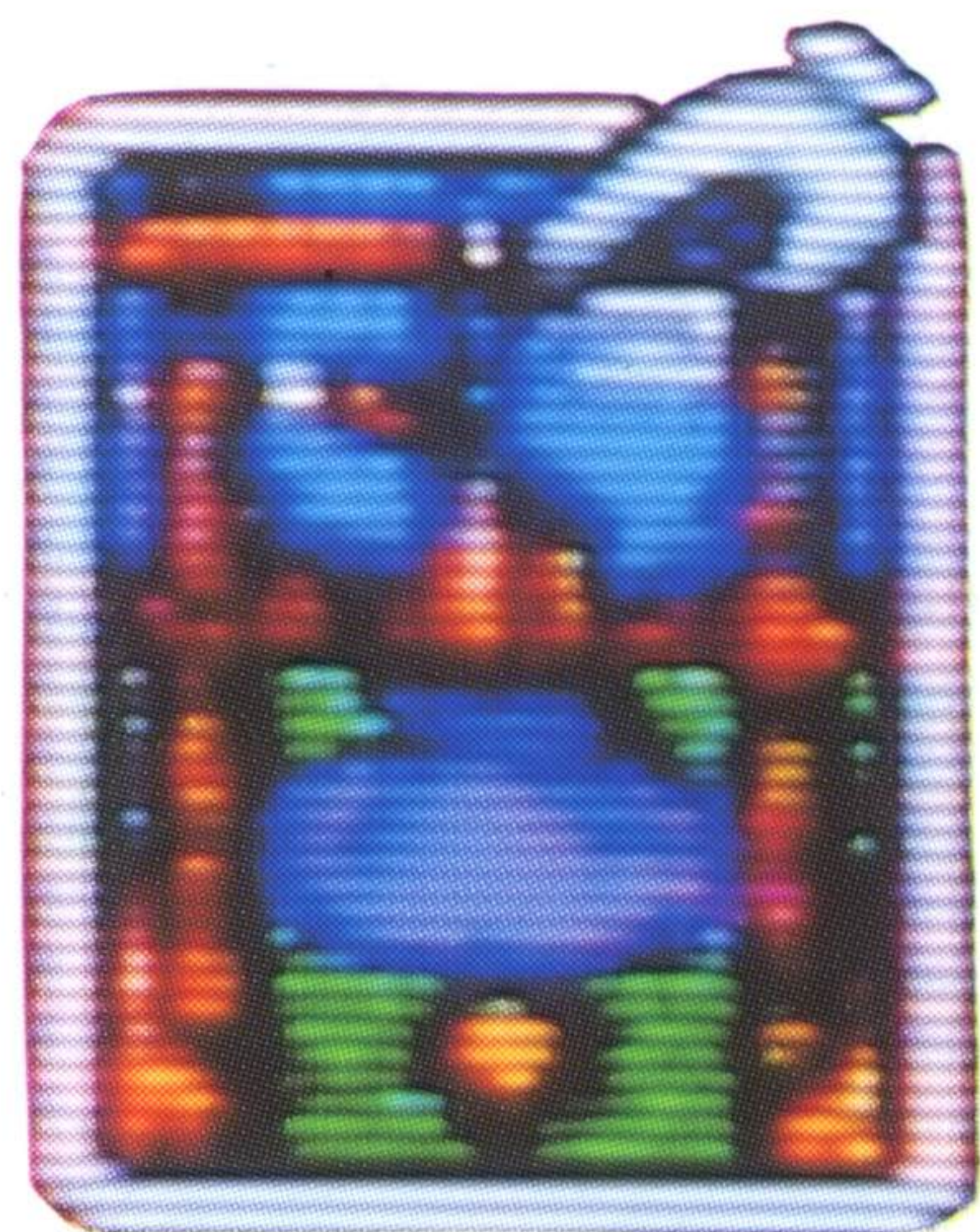
《幸運のタロットカード》

星／全員の精神力・生命力が全回復
 隠者／全員のストレスー10
 魔術師／全員の生命力が全回復
 法皇／全員の防御力＋1
 戦車／全員の攻撃力＋1
 愚者／全員の精神力が完全回復



《不吉なタロットカード》

塔／全員の攻撃力＋1
 月／1人のストレス＋10
 悪魔／全員の精神力ー5
 節制／全員の防御力ー1
 死神／全員の生命力ー5
 吊られた男／全員のストレス＋10



※タロットカードは全部で31種類あります。

〈バトルコマンドの選択〉

カーソルでバトルコマンドを選び、Aボタンを押します。左側のキャラクターからコマンドを実行します。



実行
キャラクター

パーティーの
HP、MP表示

バトルコマンド

「攻撃」

各キャラクターが自分のスタンドで攻撃します。指先カーソルで敵を選び、Aボタンで決定してください。行動力によって表示にかかるターン数に変化します。



「話す」

指先カーソルで話す相手を選び、Aボタンで決定してください。会話で敵に精神的ダメージを与えて、戦意をなくしたり、仲間の精神力を回復することもできます。



「アイテム」

も持っている生命力、精神力回復のアイテムをバトル中に使うことができます。カーソルでアイテムを選び、Aボタンで決定してください。



「調べる」

各キャラクターがこのバトルでの作戦を考え、思いつくとコマンド「作戦」が追加表示されます。「調べる」を実行する回数は各キャラクターの判断力によって変わります。



「作戦」

作戦の内容が表示されますので、カーソルで選び、Aボタンで決定してください。

ヒラメキ：作戦がひらめきます。ただし何もひらめかない場合もあります。

ガッツ：一時的に攻撃力をアップします。

にげる：バトルを回避します。ただしこのコマンドが出ない場合もあります。

せんとう ふ の う 戦闘不能

せいめいりよく せいしんりよく
生命力、精神力のいずれかが
「0」になると、そのキャラクタ
ーはせんとう ふ の うじょうたい
戦闘不能状態になり、バトル
さん か
に参加できなくなります。



ゲームオーバー

パーティーぜんいん せんとう ふ の う
パーティー全員が戦闘不能になるとゲームオーバーです。た
だし、アイテム「きつけぐすり」をつか せんとう ふ の う かいじょ
を使うと戦闘不能が解除でき、
HP、MPがかんぜんかいふく
完全回復します。



しゅうりょう バトル終了

バトルがしゅうりょう
終了すると、各キャラクターのうんめいてき
運命的バイオリズム
によりけいけん ち かね
経験値とお金(\$)がもらえます。また経験値が一定値
に達するとMAX生命力、MAX精神力、こうげきりよく ぼうぎよりよく
攻撃力、防御力が
レベルアップします。

せんとう ふ の う しゅうりょう ば あい
戦闘不能のままバトルが終了した場合でも、そのキャラクタ
ーはバイオリズムにひ れい じ どうてき かいふく
比例して自動的に回復し、そのバトルで
のけいけん ち
経験値の75%がもらえます。

かた こうりやく ジョセフが語る攻略アドバイス

- ①バトルにおいて「調べる」は重要な行動だ。「作戦」でないと倒せない敵もいることを忘れるな！
- ②生命力(HP)同様、精神力(MP)にも気を配れ。MPが低くなると、スタンドのパワーも低下してしまうぞ！
- ③やたらとダメージを受けたり、得られる経験値が妙に少ない等はすべてバイオリズムの影響だ！現在のバイオリズムをこまめにチェックせよ！敵と遭遇するタイミングも変わってくるぞ！
- ④ストレスがたまると、バイオリズム全体に悪影響を及ぼす。早めに解消しよう！
- ⑤SPWは利用価値が高いぞ！回復はもちろん、資金もいただける。ついでにセーブも確実に！





ちか

みせ

近ごろの店ときたら…。

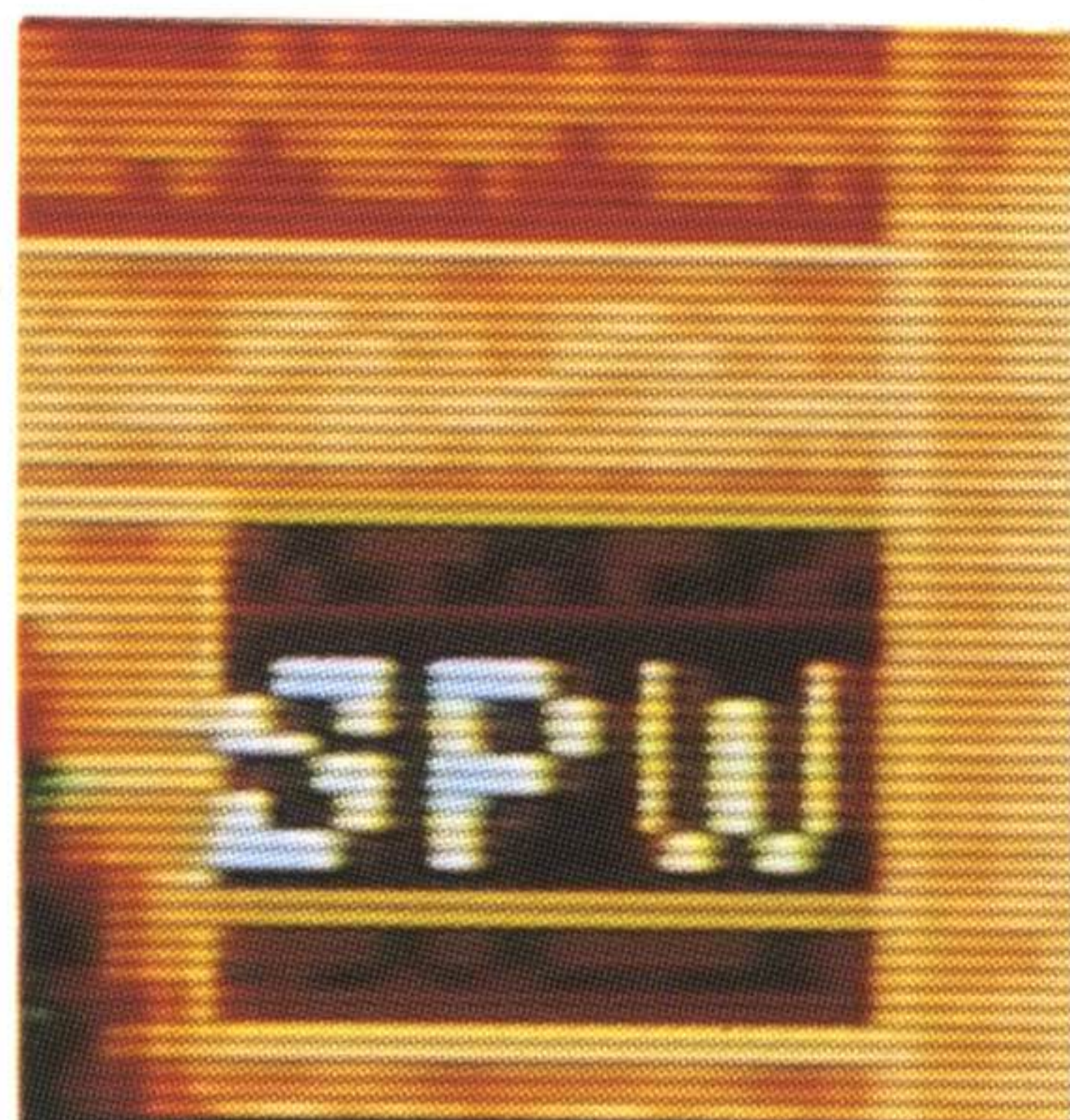
い どう が めんちゅう

つぎ

移動画面中には次のエリアがあります。

スピードワゴン
●SPW

スピードワゴン^{ざいだん}財団の事務所^{じ む しょ}です。話し
かけると情報^{じょうほうしゅうしゅう}収集や宿泊^{しゅくはく}、データのセー
ブができます。



「しゅくはく」

かく

せいめいりよく

せいしんりよく

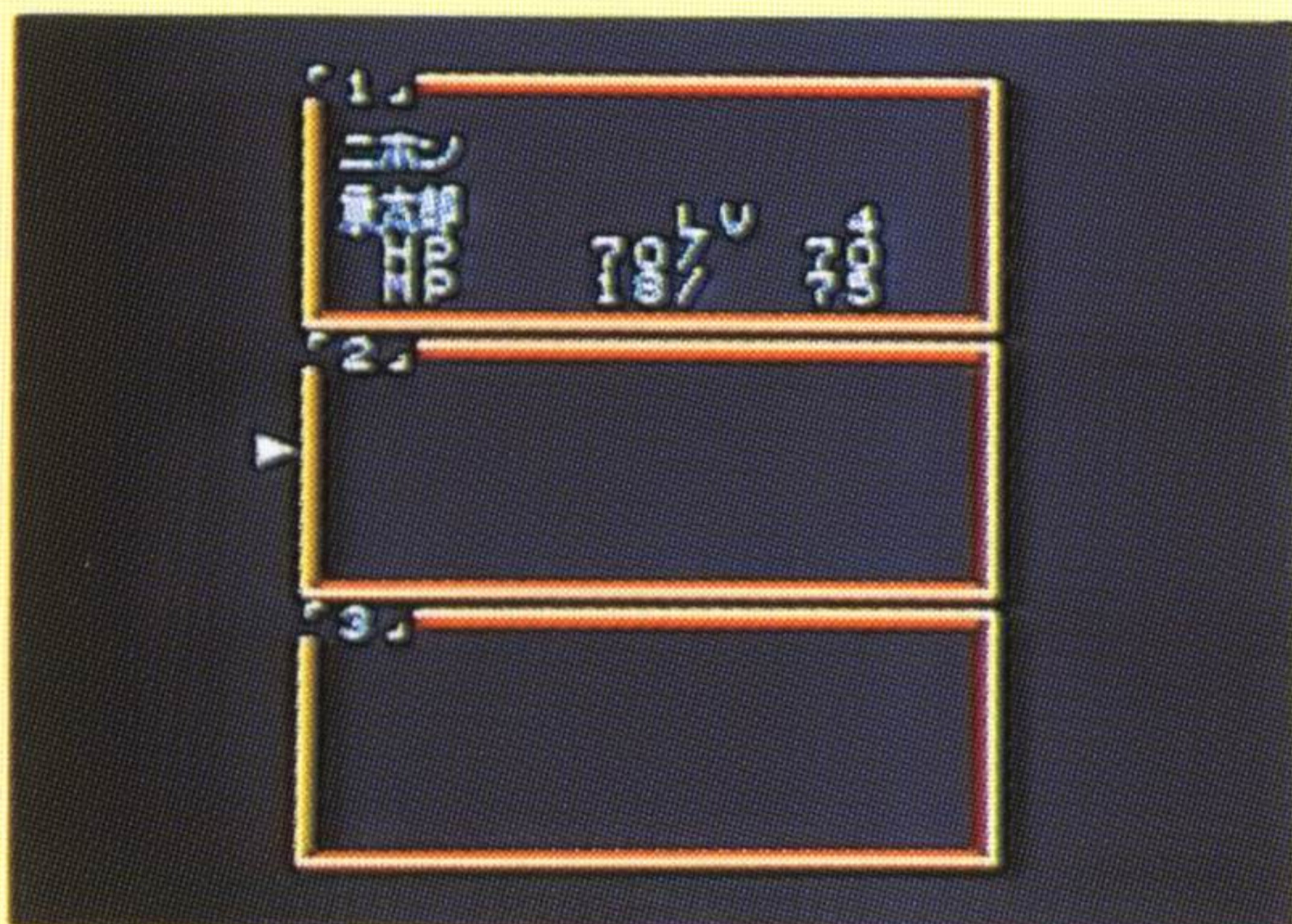
かんぜんかいふく

各キャラクターの生命力、精神力が完全回復し、ストレ
ス値^ちが50になります。また1日^{にちけい か}経過すると資金^{し きん}500\$がも
らえます。ただし宿泊^{しゅくはく}の回
数^{すう}には制限^{せいげん}があります。



「セーブ」

これまでのデータを3つまでセーブすることができます。
カーソルでファイルを選択^{せんたく}し、Aボタンで決定^{けつてい}。古いデ
ータ^{う え}の上に新しいデータ^{あた ら}をセーブすると古い方は消去^{ふ る}さ
れます。





●武器屋

承太郎たちが装備する攻撃・防御アイテムを買ったり売ったりすることができます。はじめに「かう」または「うる」を選び、Aボタンで決定。次にアイテムを選び、Aボタンで決定します。



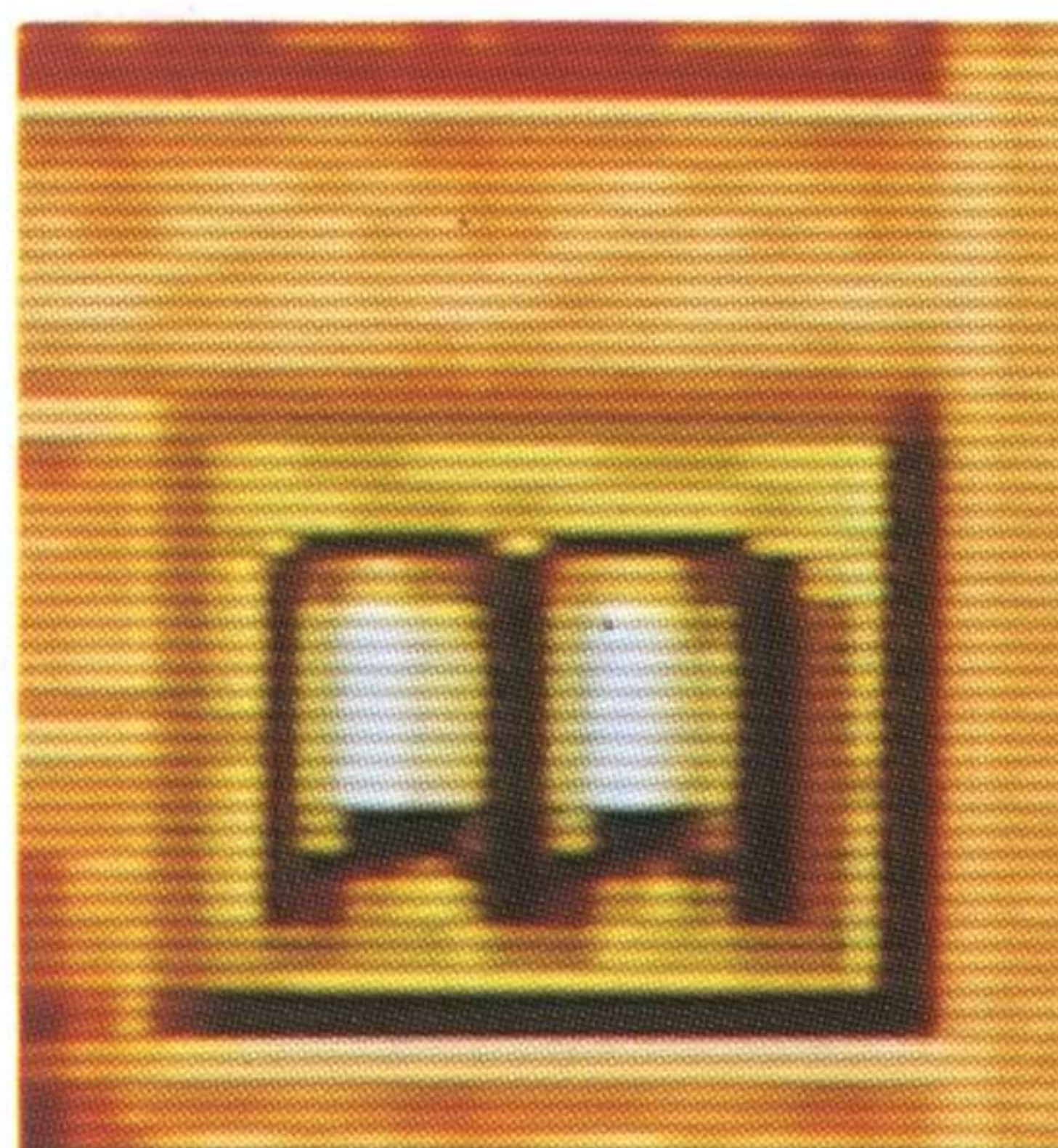
●古道具屋

主に回復系のアイテムを買ったり売ったりすることができます。操作方法是武器屋と同様です。



●古本屋

承太郎たちのステータスを上げる書物を買ったり売ったりすることができます。操作方法是武器屋と同様です。



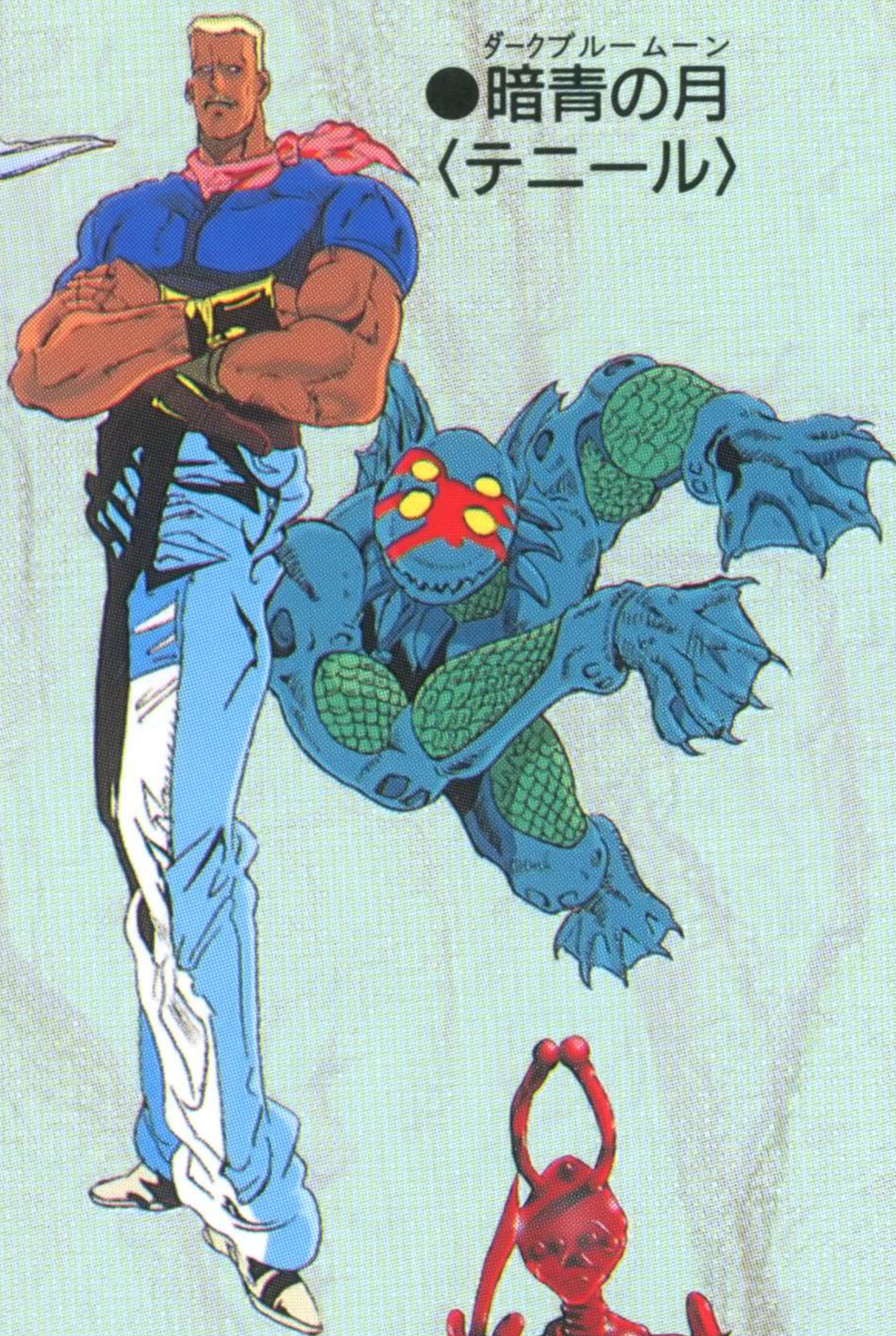
つぎつぎ

きょうてき

次々にあらわれる強敵スタンドたち。



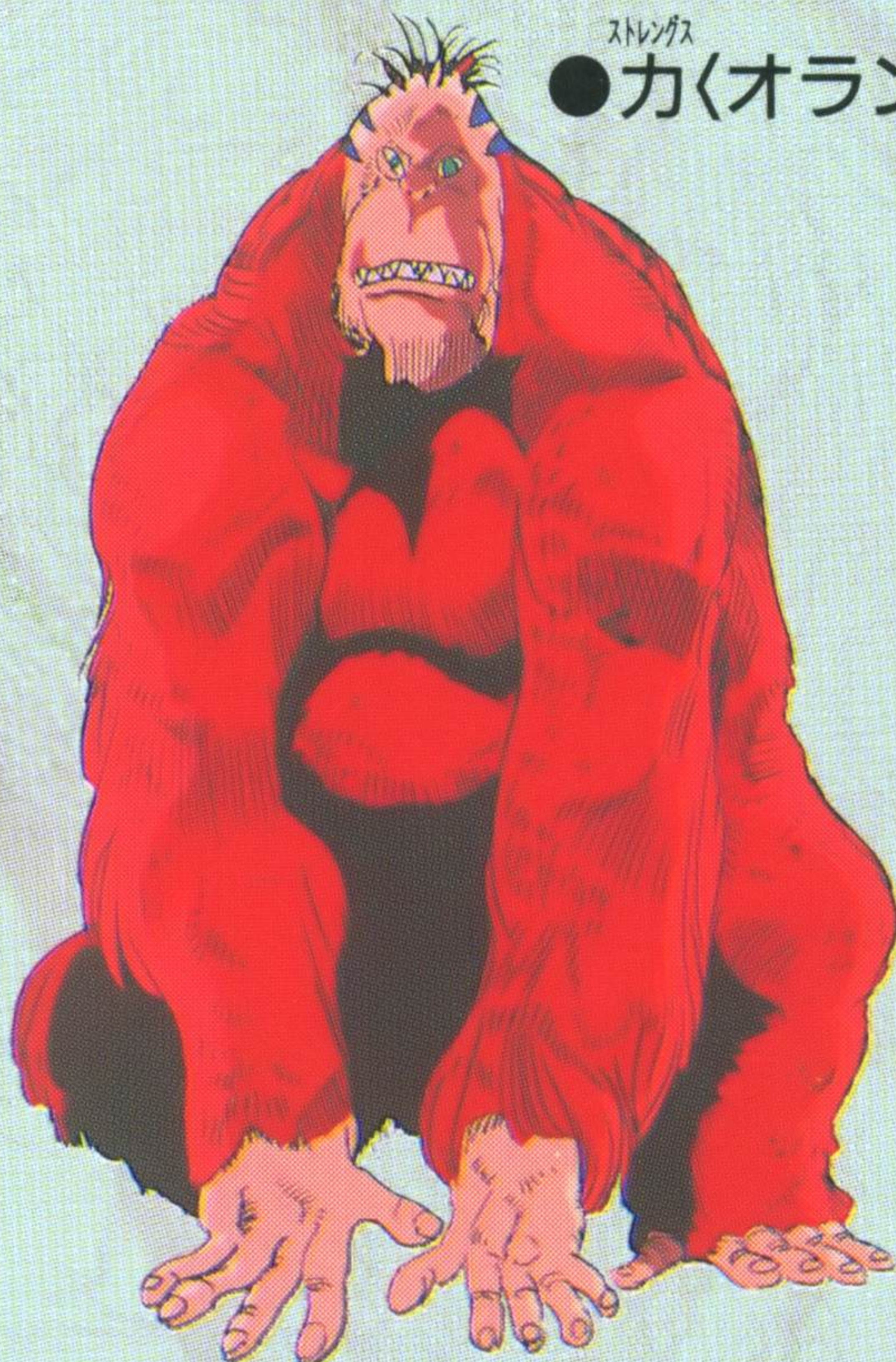
ダークブルームーン
●暗青の月
〈テニール〉



タワーオブグレイ
●灰の塔



ストレンガス
●カ〈オランウータン〉



デビルのろ
●悪魔〈呪いのデーボ〉

やつ
奴らは、スタンドでしか倒せない!!

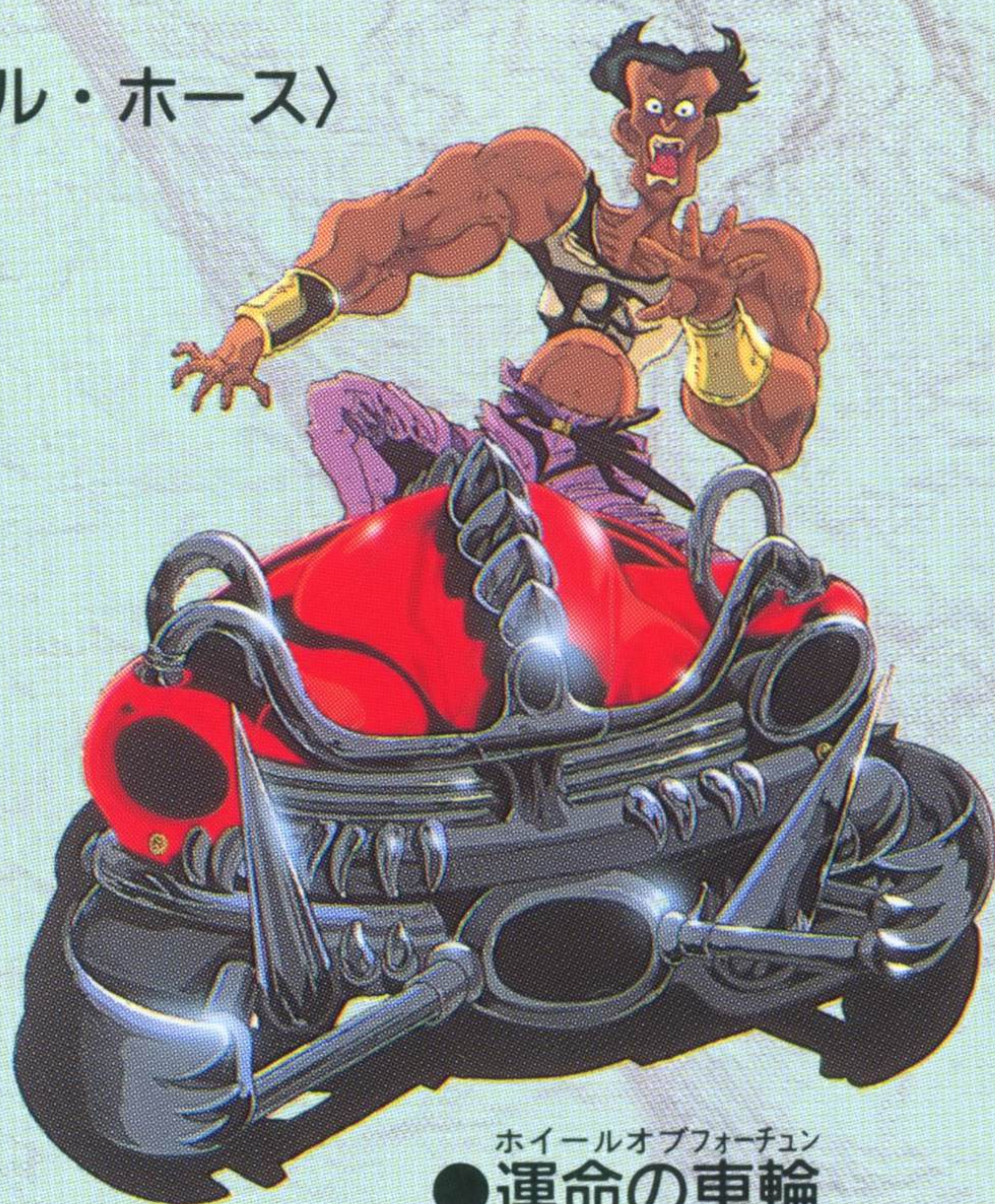
ハンゴドマン
●吊られた男〈J・ガイル〉



イエロ - テンパランス
●黄の節制

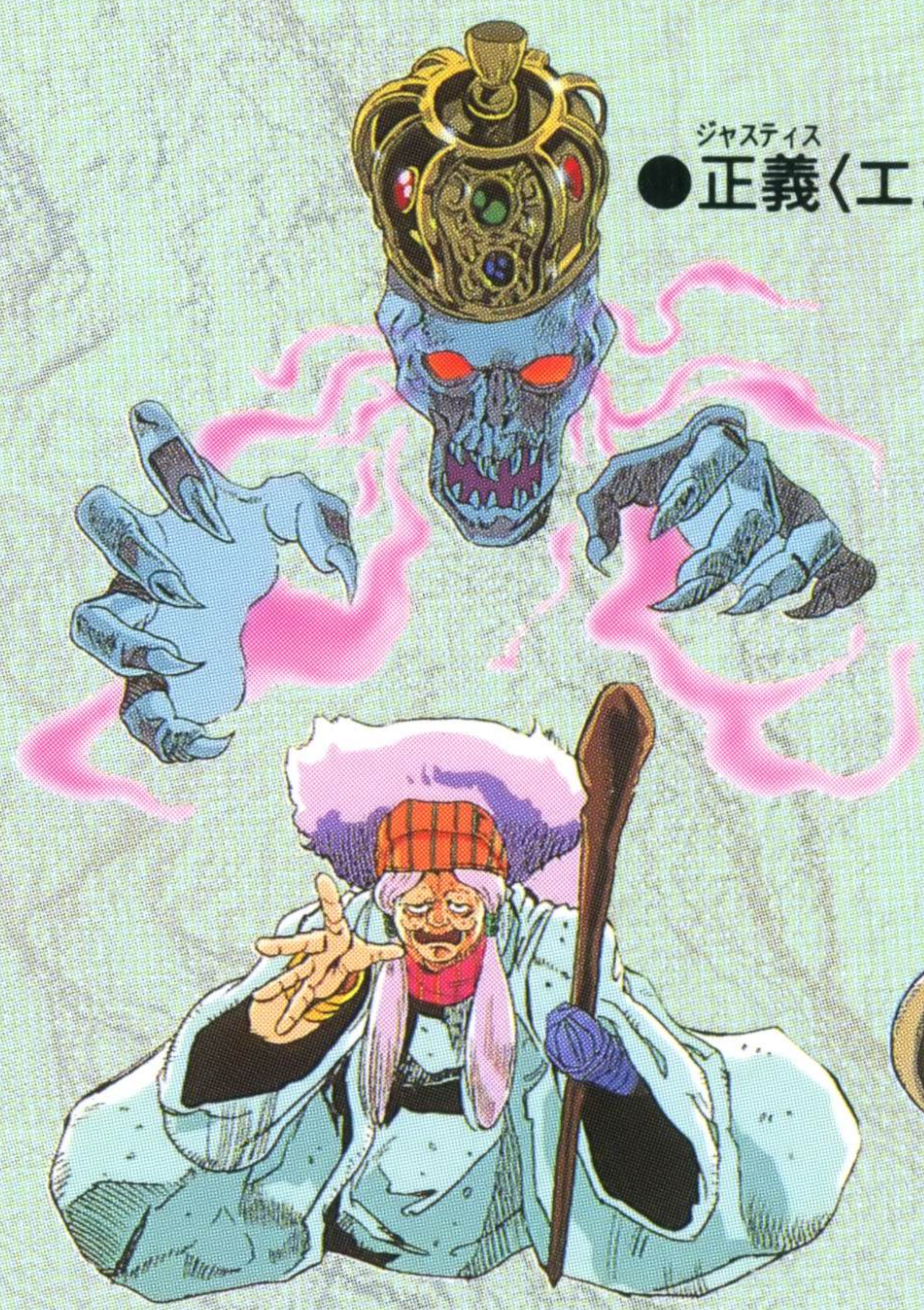


エンペラー
●皇帝〈ホル・ホース〉

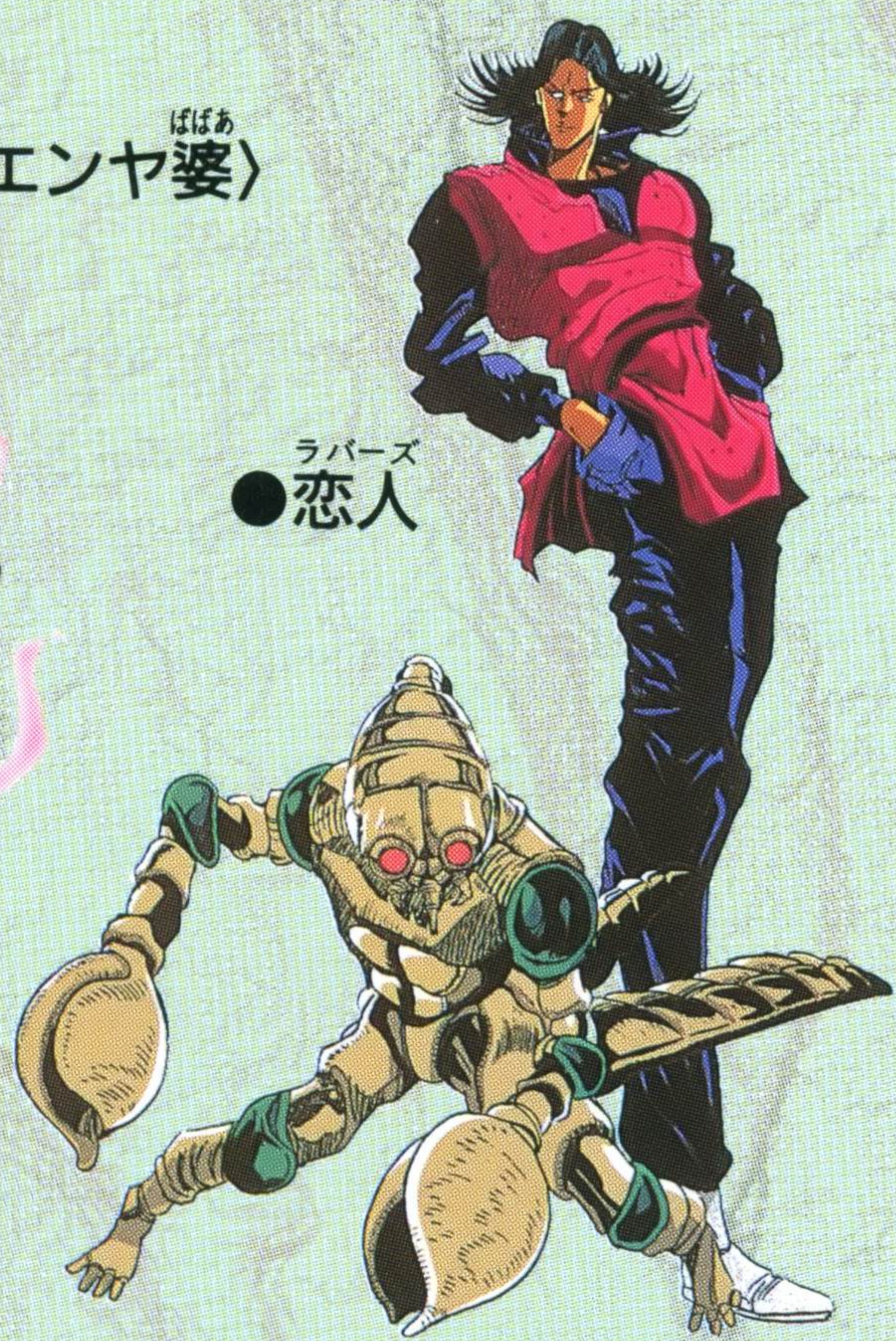


ホイールオブフォーチュン
●運命の車輪

ジャスティス
●正義〈エンヤ婆〉



ラバーズ
●恋人



デスサーティーン
●死神13



ザサン
●太陽





ジャッジメント
● 審判〈カメオ〉



ハイプリエステス
● 女教皇

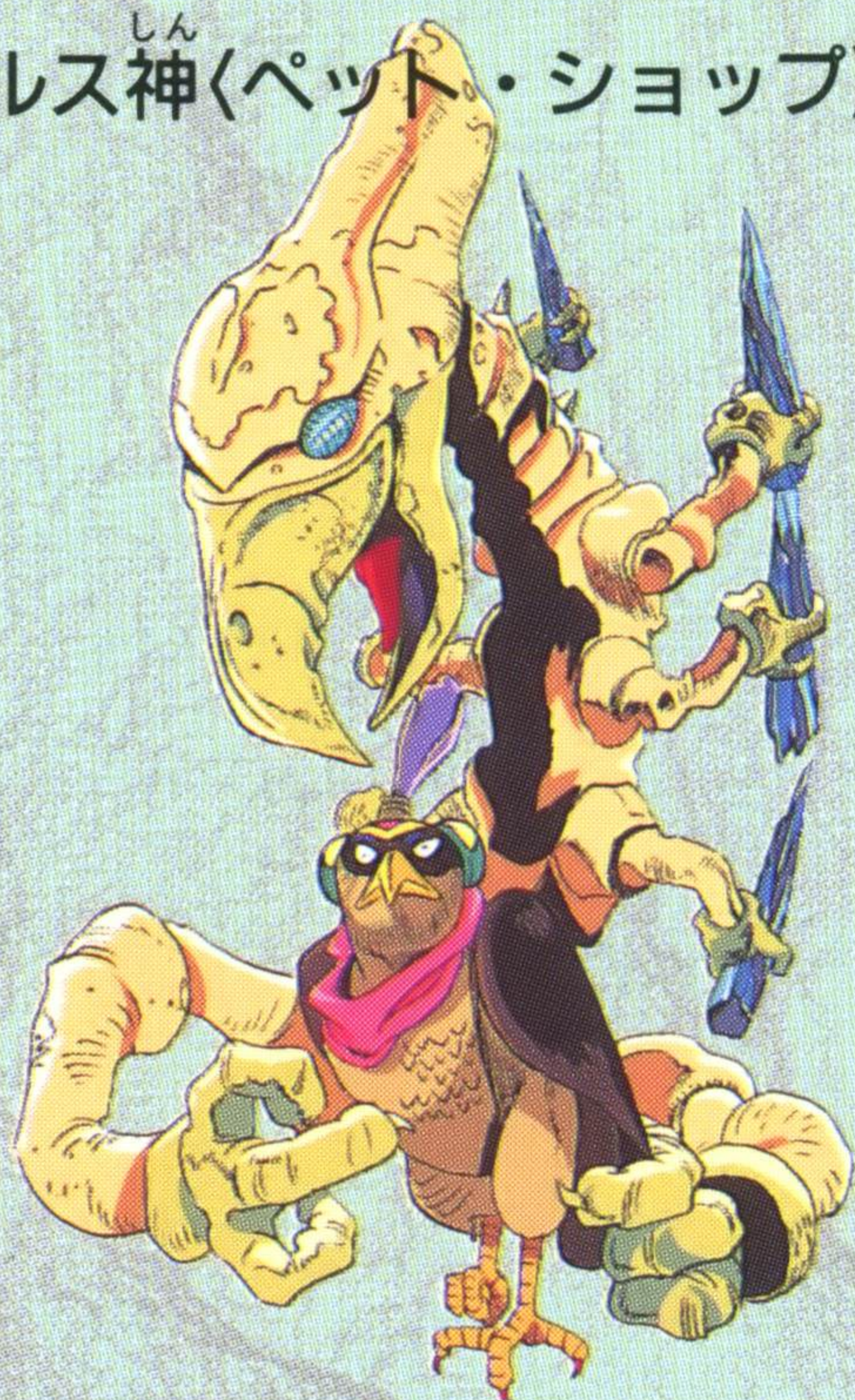


● アヌビス神^{しん}



● バステト女神^{によしん}
〈マライヤ〉

●ホルス神^{しん}〈ペット・ショップ〉



●セト神^{しん}〈アレッシー〉

●^{あくう}亜空の^{しょうき}瘴気
〈ヴァニラ・アイス〉



●アトウム神^{しん}
〈T・ダービー〉





●ゲブ神^{しん}〈ンドゥール〉



●ケニー・G

セルワーク／アートミック、大崎美樹



アイテムリスト

《攻撃系》

アイテム名 ^{めい}	使える者 ^{つか もの}	効果 ^{こう か}
^{ゆう き} 勇気のチェーン	^{じょう た ろう} 承太郎	^{こうげきりよく} 攻撃力+2
^{ち せい ぎ しゅ} 知性の義手	ジョセフ	^{こうげきりよく} 攻撃力+2
^{えい き うで わ} 鋭気の腕輪	アヴドゥル	^{こうげきりよく} 攻撃力+2
^{ちょう わ} 調和のボタン	^{か きょういん} 花京院	^{こうげきりよく} 攻撃力+2
^{ゆう ごう} 融合のピアス	ポルナレフ	^{こうげきりよく} 攻撃力+2
^{こく ふく すず} 克服の鈴	イギー	^{こうげきりよく} 攻撃力+2
サンダーチェーン	^{じょう た ろう} 承太郎	^{こうげきりよく} 攻撃力+4
^{ひ しょう ぎ しゅ} 飛翔の義手	ジョセフ	^{こうげきりよく} 攻撃力+4
^{しょう り うで わ} 勝利の腕輪	アヴドゥル	^{こうげきりよく} 攻撃力+4
^{き せき} 奇跡のボタン	^{か きょういん} 花京院	^{こうげきりよく} 攻撃力+4
^{ちから} 力のピアス	ポルナレフ	^{こうげきりよく} 攻撃力+4
^{しつぷう すず} 疾風の鈴	イギー	^{こうげきりよく} 攻撃力+4
プラチナチェーン	^{じょう た ろう} 承太郎	^{こうげきりよく} 攻撃力+6
^{は しゃ ぎ しゅ} 覇者の義手	ジョセフ	^{こうげきりよく} 攻撃力+6
^{か えん うで わ} 火炎の腕輪	アヴドゥル	^{こうげきりよく} 攻撃力+6
^{いか} 怒りのボタン	^{か きょういん} 花京院	^{こうげきりよく} 攻撃力+6
^{せんとう} 戦闘のピアス	ポルナレフ	^{こうげきりよく} 攻撃力+6
^{は かい すず} 破壊の鈴	イギー	^{こうげきりよく} 攻撃力+6

ぼうぎょけい
《防御系》

アイテム名 ^{めい}	使える者 ^{つか もの}	効果 ^{こう か}
アルミの学帽 ^{がくぼう}	承太郎 ^{じょう た ろう}	ぼうぎょりよく 防御力+2
革の帽子 ^{かわ ぼう し}	ジョセフ	ぼうぎょりよく 防御力+2
デニムのターバン	アヴドゥル	ぼうぎょりよく 防御力+2
ウールのガクラン	花京院 ^{か きょう いん}	ぼうぎょりよく 防御力+2
メッキのリスト	ポルナレフ	ぼうぎょりよく 防御力+2
ブリキの首輪 ^{くび わ}	イギー	ぼうぎょりよく 防御力+2
ブラスの学帽 ^{がくぼう}	承太郎 ^{じょう た ろう}	ぼうぎょりよく 防御力+4
羽根の帽子 ^{は ね ぼう し}	ジョセフ	ぼうぎょりよく 防御力+4
鎖のターバン ^{くさり}	アヴドゥル	ぼうぎょりよく 防御力+4
メタルのガクラン	花京院 ^{か きょう いん}	ぼうぎょりよく 防御力+4
ロックリスト	ポルナレフ	ぼうぎょりよく 防御力+4
鉄の首輪 ^{てつ くび わ}	イギー	ぼうぎょりよく 防御力+4
天使の学帽 ^{てん し がくぼう}	承太郎 ^{じょう た ろう}	ぼうぎょりよく 防御力+6
イバラの帽子 ^{ぼう し}	ジョセフ	ぼうぎょりよく 防御力+6
炎のターバン ^{ほのお}	アヴドゥル	ぼうぎょりよく 防御力+6
シルバーリスト	ポルナレフ	ぼうぎょりよく 防御力+6
黄金の首輪 ^{おうごん くび わ}	イギー	ぼうぎょりよく 防御力+6

かいふくけい
《回復系》

アイテム名 ^{めい}	対象 ^{たいしやう}	効果 ^{こうか}
きすぐすり 傷薬	ひとり 1人	せいめいりよく かいふく 生命力25%回復
えいようざい 栄養剤	ひとり 1人	せいめいりよく かいふく 生命力75%回復
とっこうやく 特效薬	ぜんいん 全員	せいめいりよく かいふく 生命力25%回復
ジャスミンの葉 ^は	ひとり 1人	せいしんりよく かいふく 精神力25%回復
ビタミン剤 ^{ざい}	ひとり 1人	せいしんりよく かいふく 精神力75%回復
ちんせいざい 鎮静剤	ぜんいん 全員	せいしんりよく かいふく 精神力25%回復
かんぼうやく 漢方薬	ひとり 1人	せいめいりよく せいしんりよく かいふく 生命力・精神力50%回復
ばんのうやく 万能薬	ぜんいん 全員	せいめいりよく せいしんりよく かいふく 生命力・精神力50%回復
き ぐすり 気つけ薬	ひとり 1人	ふつつ せんとう ふ のうかいじよ かんぜんかいふく 復活(戦闘不能解除と完全回復)
タバコ	ひとり 1人	かいふく ストレス15%回復
ジャンプコミック	ひとり 1人	かいふく ストレス15%回復

ほか
《その他》

アイテム名 ^{めい}	対象 ^{たいしやう}	効果 ^{こうか}
タロットカード	ひとり 1人	こううん うらな 幸運アイテムを占う(アヴドゥルのみ使用)
サバイバルブック	ひとり 1人	はんだんりよく 判断力+1
ぼうけん しょ 冒険の書	ひとり 1人	こうどうりよく 行動力+1
すい り しょうせつ 推理小説	ひとり 1人	しゅうちゅうりよく 集中力+1
しゅうかん し 週刊誌	ひとり 1人	きょうちようせい 協調性+1
ひゃつ か じ てん 百科事典	ひとり 1人	せつとくりよく 説得力+1

「ジョジョの奇妙な冒険」スタッフリスト

EXECUTIVE PRODUCER ● 橋本 真司

GAME DESIGNER ● 中里 尚義

PROGRAMAR ● 高宮 成光

SOUND PROGRAMAR ● 渡邊 猛

SOUND DESIGNER ● 山根 昇

GRAPHIC DESIGNER ● 本田 透

西村 英樹

太田 恵子

藤井 恵美

ART DIRECTOR ● 大森 英敏

DATA MAKER ● 森田 康楠

山岸 望

大矢 晋一

長山 明美

田中 智代

濱田 治策

バンダイファミコンクラブ

ゲームについてのご質問は、**03-5828-3333**
[受付時間/月～金曜日(除く祝日) 10～16時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
- 受付時間外の電話はおさげ下さい。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が見られる場合があります。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま・お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関東)東京都台東区駒形2-5-5
☎111-81

☎03-3847-6666

(関西)大阪市北区豊崎4-12-3
☎531

☎06- 375 -5050

(中部)名古屋市昭和区御器所
3-2-5 ☎466

☎052-872-0371

- 電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時
- 電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

※ジョジョはトミーの商標です。

プログラム

株式会社ウィンキーソフト

製作・発売元

コブラ・チーム株式会社

販売元

株式会社バンダイ

玩具第3事業部

東京都台東区駒形2-5-4 ☎111-81