



FIFA SOCCER 13



⚠ ADVERTENCIA: FOTOSENSITIVIDAD/EPILEPSIA/CONVULSIONES

LEA ANTES DE USAR SU SISTEMA DE ENTRETENIMIENTO PLAYSTATION®2.

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar convulsiones epilépticas o desmayos cuando quedan expuestas a ciertos patrones de luces o luces centelleantes. La exposición a ciertos patrones o fondos en una pantalla de televisión o cuando se usan videojuegos puede ocasionar convulsiones epilépticas o desmayos en estas personas. Es posible que estas condiciones ocasionen síntomas de epilepsia no detectados anteriormente o convulsiones en personas que no tienen antecedentes de haber sufrido convulsiones o epilepsia. Si usted, o alguien en su familia, tiene una condición de epilepsia o ha tenido convulsiones de algún tipo, consulte a su médico antes de usar videojuegos. **SUSPENDA SU USO DE INMEDIATO** y consulte con su médico antes de retomar el juego si usted o su hijo experimentan alguno de los siguientes problemas de salud o síntomas:

- ▶ mareo
- ▶ desorientación
- ▶ visión alterada
- ▶ convulsiones
- ▶ temblor de los ojos o músculos
- ▶ cualquier movimiento involuntario o ataques
- ▶ pérdida del conocimiento

RETOME EL USO DE JUEGOS ÚNICAMENTE CON LA APROBACIÓN DE SU MÉDICO.

Uso y manejo de videojuegos para reducir la probabilidad de una convulsión

- ▶ Use en un área bien iluminada y manténgase lo más alejado posible de la pantalla de la televisión.
- ▶ Evite usar televisiones de pantalla grande. Use la pantalla de televisión más pequeña que tenga.
- ▶ Evite el uso prolongado del sistema PlayStation®2. Tome un descanso de 15 minutos durante cada hora de juego.
- ▶ Evite jugar cuando esté cansado o necesite dormir.

Deje de usar el sistema de inmediato si experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareo, náusea o una sensación similar a mareo por movimiento; molestia o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos o cualquier otra parte del cuerpo. Consulte a su médico si la condición persiste.

ADVERTENCIA PARA LOS PROPIETARIOS DE TELEVISIONES DE PROYECCIÓN:

No conecte su sistema PlayStation®2 a una televisión de proyección sin antes consultar el manual del usuario de la televisión, a menos que sea del tipo de pantalla LCD. De lo contrario, es posible que dañe la pantalla de su televisión de forma permanente.

CÓMO MANEJAR LOS DISCOS CON FORMATO PLAYSTATION®2:

- ▶ Este disco está diseñado para ser utilizado únicamente con consolas PlayStation®2 con designación NTSC U/C.
- ▶ No los doble, aplaste o sumerja en líquidos.
- ▶ No los deje bajo la luz directa del sol o cerca de un radiador u otra fuente de calor.
- ▶ Asegúrese de tomar un descanso ocasional durante períodos largos de juego.
- ▶ Mantenga limpios estos discos compactos. Siempre tome los discos por las orillas y guárdelos en su estuche protector cuando no los use. Limpie los discos con una tela limpia, suave y que no suelte pelusa, con un movimiento recto desde el centro hacia los bordes externos. Nunca use solventes ni limpiadores abrasivos.

CONTENIDO

- 1** CONTROLES COMPLETOS
- 2** PRIMEROS PASOS
- 8** CONFIGURACIÓN DEL JUEGO
- 9** PARA JUGAR
- 10** MODOS DE JUEGO

- 12** OTROS MODOS DE JUEGO
- 12** ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO
- 12** CONSEJOS Y RECOMENDACIONES
- 13** GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Este producto ha sido clasificado por el Consejo de Clasificación de Software de Entretenimiento (Entertainment Software Rating Board, ESRB). Para obtener más información acerca de la clasificación ESRB, visite www.esrb.org.

CONTROLES COMPLETOS

NOTA: Los controles mencionados a continuación son para la configuración Control analógico clásico.

ATAQUE

GAMBETEO

Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Sprint	Botón R1 (mantener pulsado)
Parar el balón y encarar meta	Joystick analógico izquierdo (soltar) + botón R2
Parar el balón y protegerlo	Joystick analógico izquierdo (soltar) + botón R1
Control de paso/Parar el balón	Botón R2 (mantener pulsado)
Finta	Botón L2
Iniciar carrera	Botón L1 (pulsar levemente)
Ejecución (mientras estás en sprint)	Joystick analógico derecho
Trucos (mientras estás parado o trotando)	Joystick analógico derecho

CONTROLAR

Controlar balón	Joystick analógico izquierdo
Toque de primera (al recibir el balón)	Joystick analógico derecho (mantener pulsado para determinar la distancia)
Cancelar control	Botón R2 (mantener pulsado) + botón L2 (mantener pulsado)
Cobertura	Botón R1 (mantener pulsado)
Empujar marcador (durante la cobertura)	Joystick analógico derecho (en la dirección del marcador)

NOTA: La sección *Controles completos* continúa en la pág. 14.



WWW.EA.COM/SOCCER

PRIMEROS PASOS

SISTEMA PLAYSTATION®2

Iniciar un juego: Configure su sistema de entretenimiento PlayStation®2 según las instrucciones que acompañan su sistema. Verifique que el sistema esté encendido (el indicador de encendido/espera se iluminará en verde). Inserte el disco de *FIFA Soccer 13* en el sistema con el lado de la etiqueta mirando hacia arriba. Conecte los controles del juego y otros periféricos, según corresponda. Siga las instrucciones en pantalla y consulte este manual para obtener información sobre el uso de este software.

CONTROLES COMPLETOS [CONT.]

CONSEJOS DE ENTRENADOR

PRIMER TOQUE

Los mejores jugadores del mundo siempre llevan la iniciativa. *FIFA Soccer 13* les da libertad total para decidir cómo controlar el balón y a dónde enviarlo aun antes de que te llegue a ti.

La fuerza del primer toque depende de la cercanía de tu marcador y la cantidad de espacio a tu alrededor. Si te marcan muy de cerca y el campo está congestionado, mueve brevemente el joystick analógico derecho en la dirección en la que deseas mandar el balón para deshacerte de él, pero asegurando que lo conservas en tu poder. Alternativamente, si tienes mucho espacio para correr, mantén pulsado el joystick analógico derecho hacia el espacio y corre en esa dirección, y dejarás parado a tu marcador.

EMPUJAR A TU MARCADOR

Para apretar a tu marcador, si mueves el joystick analógico derecho es una buena manera de mantenerlo alejado mientras proteges el balón (mantén pulsado el botón **R1**). Sin embargo, no exageres si te metes mucho físicamente con tu oponente, podrías llamar la atención del árbitro y ¡no quieres eso!

PASES

Pase/Cabezazo	Botón X (mantener pulsado para pasar al jugador más alejado)
Cruce/Pase largo	Botón □ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Balón filtrado	Botón △ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Pase filtrado bombeado	Botón L1 + botón △ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Globito atrevido (estando parado)	Botón □ (pulsar levemente)
Pared (raso)	Botón L1 + botón X (dos veces)

CRUCES

Cruce manual	Botón □ (mantener pulsado para determinar la distancia)
Cruce raso (dentro de la zona de centro)	Botón □ (pulsar levemente dos veces)
Cruce anticipado (fuera de la zona de centro)	Botón L1 + botón □
Cruce raso rápido (fuera de la zona de centro)	Botón L1 + botón □ (pulsar levemente dos veces)

TIROS	
Tiro/Cabezazo	Botón
Tiro colocado	Botón L1 + botón
Tiro bombeado	Botón L2 + botón

TRUCOS	
Finta de tiro/centro/globo	Botón (mientras das potencia al tiro; mantén pulsado el joystick analógico izquierdo en la dirección que deseas para realizar el amago).
Primer toque falso	Pulsar el joystick analógico derecho en la dirección del amago (antes de recibir el balón) y luego en la dirección deseada.

MOVIMIENTOS HÁBILES

NOTA: Sólo los jugadores más hábiles pueden llevar a cabo las jugadas más desafiantes.

MOVIMIENTOS MIENTRAS ESTÁS PARADO

NOTA: Los controles que aparecen a continuación suponen que el jugador controlado está orientado verticalmente hacia arriba.

Media vuelta	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho,
Bicicleta de pie (derecha/izquierda)	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho,
Finta de paso cambiado (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho
Finta de saque	Joystick analógico derecho
Retrocede	Joystick analógico derecho
Finta (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho
Retrocede, gira (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho

MOVIMIENTOS MIENTRAS ESTÁS TROTANDO

Cruce de talones	Joystick analógico derecho
Pisada de balón (hacia delante)	Joystick analógico derecho
Paso cambiado (hacia atrás)	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho
Cambio de banda (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho
Cambio de banda rápido (izquierda/derecha)	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho
Finta (derecha/izquierda)	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho
Giro 360°	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho
Levantar el balón	Joystick analógico derecho
Bicicleta	Joystick analógico derecho / joystick analógico derecho

DEFENSA

Cambiar jugador	Botón L1
Cambio en la dirección del jugador	Joystick analógico derecho
Sprint	Botón R1 (mantener pulsado)
Presionar	Botón  (mantener pulsado)
Entrada conservadora	Botón 
Llamar al segundo defensa	Botón 
Posicionar	Botón R2 (mantener pulsado)
Barrida	Botón 
Despeje (cuando estás en posesión del balón en tu propia mitad)	Botón 

CONSEJO DE ENTRENADOR: PRESIONAR Y ADELANTAR DEFENSA

Presionar es una buena forma de quitarle el balón limpiamente al oponente. Mantén pulsado el botón  para que tu jugador presione a quien lleva el balón y quítaselo en el momento que pierda el control. Si te resulta muy difícil quitarle el balón, pulsa el botón  a la vez para llamar a otro defensa para que te ayude.

Si te preocupa que te vayan superar, pulsa el botón **R2** para mantener distanciado al jugador y adelanta la defensa en busca del balón. Eso lo atrasa y te da más espacio para poder responder a sus movimientos.

PORTERO

Salida	Botón  (mantener pulsado)
Mover/apuntar el saque	Joystick analógico izquierdo
Lanzamiento	Botón  (mantener pulsado para pasar al jugador más alejado)
Saque falso	Botón  (mientras le das potencia al saque)
Saque largo	Botón  /botón 
Soltar balón	Botón 
Cambiar a portero (cuando estás en tu propia mitad)	Botón R3
Salvada de anticipación (mientras controlas al portero)	Botón 
Barrida (mientras controlas al portero)	Botón 

JUGADAS DE PIZARRÓN

TIRO LIBRE DIRECTO	
Apuntar	Joystick analógico izquierdo ←/→
Tiro	Botón ○ (mantener pulsado para mayor potencia)
Tiro potente	Botón L1 + botón ○ (mantener pulsado para mayor potencia)
Pase bombeado	Botón □ (mantener pulsado para mayor potencia)
Añadir efecto (para tiro, tiro potente o pase elevado)	Joystick analógico izquierdo (mientras das potencia al tiro)
Pase corto	Botón ✕
Cambiar de tirador	Botón R1 (mantener pulsado) + joystick analógico izquierdo ↑/↓
Tiro libre rápido (mientras aparece el recordatorio en pantalla)	Botón R1
Mover jugador/barrera	Joystick analógico izquierdo
Salir al tiro	Botón ○
Saltar la barrera	Botón △

CONSEJO DE ENTRENADOR: CÓMO AÑADIR ALTURA Y EFECTO

Para añadir altura a tu tiro, dale más potencia (pero ten cuidado de que no se te pase la mano) y mueve el joystick analógico izquierdo ←/→ para añadir efecto hacia los lados, ↑ para añadir efecto hacia arriba, o ↓ para añadir efecto hacia atrás. El efecto hacia arriba se puede utilizar para que el balón caiga rápidamente (por ejemplo, después de librar la barrera).

NOTA: Cuando cambias el tirador del tiro libre, utiliza el indicador para elegir al jugador ideal para colar un tiro al ángulo (FK), un pase rápido (SPA), un pase elevado al área (LPA), o un balazo directamente al arco (POT).

CONSEJO DE ENTRENADOR: OPCIONES DE TIRO LIBRE

HOMBRE DE APOYO

El hombre de apoyo proporciona más opciones. Pulsa y mantén pulsado el botón R2 para cambiarlo de posición. Mantén pulsado el botón R2 mientras pulsas la instrucción de tiro o pase elevado (botón ○/botón □) para que ejecute la jugada de pizarrón. O pulsa y mantén el botón R2 + botón ✕ para decirle que pase el balón al tirador principal para tirar.

TIRO LIBRE FALSO

Apunta tu tiro, luego pulsa el botón L2 para bloquear la cámara (para que los otros jugadores no puedan ver tus cambios) y altera la dirección (el mando analógico (DUALSHOCK®2) vibra cuando apuntas a cualquiera de los dos postes).

TIRO LIBRE INDIRECTO O SAQUE DE META

Apuntar	Joystick analógico izquierdo
Pase largo	Botón  (mantener pulsado para mayor potencia)
Pase corto	Botón 

SAQUE DE BANDA

Mover el jugador receptor	Joystick analógico izquierdo
Fijar al receptor	Botón 
Saque directo	Botón 
Saque adelantado	Botón 
Tiro de esquina rápido	Botón R2
Cambiar jugador	Botón L1
Cambio en la dirección del jugador	Joystick analógico derecho
Saque falso	Botón  , botón L1 , botón 

TIRO DE ESQUINA

Apuntar	Joystick analógico izquierdo
Cruce bombeado	Botón  (mantener pulsado para mayor potencia)
Cruce potente	Botón  (mantener pulsado para mayor potencia)
Añadir efecto (al cruce bombeado o potente)	Joystick analógico izquierdo (mientras das potencia al centro)
Cruce raso	Botón L1 + botón  (mantener pulsado para mayor potencia)
Tiro de esquina corto	Botón R2 (llamar al jugador), botón  (pasar)
Cambiar el tirador	Botón R1 (mantener pulsado) + joystick analógico izquierdo  / 

COBRAR PENALTI

Apuntar	Joystick analógico izquierdo
Tiro potente	Botón 
Tiro colocado	Botón L1 + botón 
Tiro bombeado	Botón L2 + botón 
Tirarse/moverse a lo largo de la línea de meta (portero)	Joystick analógico izquierdo
Agacharse (portero)	Joystick analógico derecho 
Agitar los brazos (portero)	Joystick analógico derecho 
Brincos de mariposa (portero)	Joystick analógico derecho  / 

MENTALIDAD

Pulsa el botón **SELECT** para mostrar la mentalidad actual del equipo, luego pulsa el botón **SELECT** nuevamente para alternar entre las opciones de mentalidad, incluidas NEUTRAL, ATAQUE CON TODO, y DEFENSIVA.

CONTROLES CASUALES

Si el juego *FIFA Soccer 13* es una experiencia completamente nueva para ti o si tus amigos son todos jugadores experimentados, activa los nuevos controles casuales y los asistentes de AI, y date un mano a mano con los profesionales.

NOTA: De ti depende qué tan rápidamente aceleras el ritmo. Los controles más avanzados siguen activos en tu mando analógico (DUALSHOCK 2) y están disponibles en cualquier momento durante el juego.

ATAQUE	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Pase inteligente	Botón X
Tiro	Botón O
Activar el piloto automático	Joystick analógico izquierdo (soltar)

DEFENSA	
Mover jugador	Joystick analógico izquierdo
Cambiar jugador	Botón X
Barrida	Botón O
Presionar a quien tiene el balón	Botón X (mantener pulsado)
Activar el piloto automático	Joystick analógico izquierdo (soltar)

CONSEJOS DE ENTRENADOR

Aún cuando está activado el piloto automático, todavía quedas a cargo de pasar, tirar, hacer entradas y trucos.

Aún puedes mantener pulsado el botón **R1** para correr y el botón **△** para hacer salir al portero cuando usas los controles casuales.

TRUCOS

Mueve el joystick analógico derecho para llevar a cabo los siguientes trucos y movidas sin problemas.

NOTA: Los controles que aparecen a continuación suponen que el jugador controlado está orientado verticalmente hacia arriba.

Cambio de dirección	Joystick analógico derecho ←/→
Paso cambiado	Joystick analógico derecho ↑
Pisar el balón (parar)	Joystick analógico derecho ↓

CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

PERFIL DEL USUARIO

Antes de saltar al campo, debes crear un perfil para tus estadísticas y resultados de *FIFA Soccer 13*. Para hacerlo, al arrancar el juego por primera vez, introduce tu nombre, elige tu equipo favorito, habilita o deshabilita los Controles Casuales, selecciona una configuración de mando y decide si deseas utilizar el autoguardado.

NOTA: Si decides usar los controles casuales, el mando se ajusta automáticamente y el autoguardado se activa automáticamente.

NOTA: Si tu televisor es compatible con la lectura progresiva, puedes pulsar el botón  y el botón  al mismo tiempo en la pantalla Seleccionar idioma para activar el modo Lectura progresiva. Una vez confirmada la configuración, la carga continuará como de costumbre.

NOTA: *FIFA Soccer 13* tiene un archivo para guardar los Perfiles de usuario, donde puedes guardar hasta ocho perfiles diferentes. Si se sobrescribe este archivo, se borran automáticamente todos los Perfiles de usuario guardados anteriormente. Si cuentas con una memory card (tarjeta de memoria, 8 MB) para sistema PlayStation®2 que contenga perfiles guardados anteriormente, asegúrate de que la has insertado antes de arrancar *FIFA Soccer 13* para prevenir cualquier riesgo de sobrescribir los datos guardados (el juego te notificará antes de que intentes sobrescribir los archivos guardados en la memory card). Para administrar todos tus perfiles existentes utiliza la opción de perfiles de MI FIFA 13.

DIFICULTAD LEGENDARIA

Si crees estar entre los mejores jugadores de *FIFA Soccer 13*, puedes probar tus habilidades y demostrarlo. En Configuración del juego del menú MI FIFA 13, cambia la configuración de dificultad a Legendaria. ¡Buena suerte!

REPORTE DEL CAZATALENTOS

Antes de cada partido contra la CPU, *FIFA Soccer 13* muestra el Reporte del cazatalentos. En este reporte se identifica a un jugador clave, se explica la formación del equipo e incluso se informa sobre su estilo de juego. Usa el Reporte del cazatalentos para descubrir las tácticas que usará el equipo rival durante el partido y ajustar tu estilo de juego en función de esto.

PARA JUGAR

PARTIDO RÁPIDO

Pulsa el botón **START** en el menú principal para salir directamente a la cancha con la configuración predeterminada. Si deseas jugar en un modo diferente, elige EQUIPO, JUEGA PRO o JUEGA DE PORTERO.



GUARDAR Y CARGAR

Antes de salir de un modo de juego o de un menú al que se han hecho cambios, cerciórate de que tu progreso se ha guardado en una memory card. De lo contrario, se perderá toda la información no guardada. Los archivos se pueden cargar manualmente dirigiéndote a la pantalla Cargar (mediante el menú principal).

MODOS DE JUEGO

MODO CARRERA

El Modo Carrera es una experiencia completa que te ofrece la oportunidad de jugar toda una vida de carrera futbolística. El modo se divide en tres etapas: Jugador, Jugador-Entrenador y Mánager. Comienza como Jugador y pasa por las tres etapas o empieza más adelante como Jugador-Entrenador o Mánager.. El éxito que tengas en cada modo de juego es monitoreado por el sistema de Prestigio, ¡cuanto mejor te desempeñes más famoso te harás!

CARRERA DE JUGADOR

Toma el control de un solo futbolista profesional jugando en competencias múltiples de liga, de copa y continentales para aumentar tu calificación de forma y llegar a representar a tu selección nacional.

CARRERA DE JUGADOR-ENTRENADOR

La carrera de Entrenador es el paso intermedio ideal para pasar de Jugador a Mánager.. Toma las decisiones más difíciles y juega con los once jugadores o sólo con tu profesional cuando salgas a la cancha. Tu objetivo principal en el equipo es controlar todos los aspectos, desde la formación, el estilo de juego y el entrenamiento, hasta quiénes quedan en la banca. Como Jugador-Entrenador,, no debes preocuparte por el aspecto financiero, como las transferencias y el costo de las entradas. El Mánager se ocupa de las finanzas de tu equipo.

CARRERA DE MÁNAGER

Obtén el control del aspecto financiero de tu club favorito y logra satisfacer al Consejo directivo. ¡Asciende a lo más alto con el nuevo sistema de Prestigio consiguiendo que el equipo sea el mejor y gane prestigiosas copas y la Liga!

PRESTIGIO

En el modo Carrera, el Prestigio es la manera de medir qué tan reconocido eres en el mundo del fútbol. Los puntos de prestigio son necesarios para progresar en los 8 niveles de Prestigio. Supera desafíos y ten un buen desempeño para obtener puntos. Saber cómo enfrentarte a los problemas también te dará beneficios. Mira la pantalla de Prestigio en el Modo Carrera y revisa tu nivel actual y sus beneficios.

MODO REVENTÓN

Compíte por el derecho definitivo a presumir con hasta ocho jugadores en partidos multijugador fuera de línea. Compíte con tus amigos en una serie de partidos; *FIFA Soccer 13* lleva un registro de tus victorias y derrotas. Juega una ronda con todos tus amigos para determinar quién es el rey del *FIFA Soccer 13*.

TRUCOS SUCIOS

Los trucos sucios son recompensas y trucos que puedes usar para ayudar a vencer a tu oponente. No son representativos del fútbol real ni de las reglas del juego. Elige SÍ para activarlos o NO para desactivarlos.

JUEGA DE PORTERO

El puesto de portero es uno de los más importantes de la cancha. En el modo Juega de Portero, controlas al portero y debes proteger el arco de tu equipo. Mantén una buena posición enfrente de la red, ataja tiros, detén centros y distribuye el balón entre tus compañeros después de las paradas. ¡Estate atento! No tienes margen de error.

NOTA: Hay dos modos de cámara en Juega de Portero. Uno permite seguir el balón a medida que transcurre la acción en la cancha. El otro permite enfocarse en el portero y prepararse para los ataques del oponente. Para alternar entre los dos modos de cámara, pulsa el botón **L1**.

CONTROLES DE JUEGA DE PORTERO

Intento de parada	Botón 
Cambiar cámara	Botón 
Correr a la posición	Botón  (mantener pulsado)
Mirar el balón	Botón  (mantener pulsado)
Distraer al tirador (mientras miras el balón)	Botón 

JUEGA PRO

Juega Pro te da la oportunidad de convertirte en un héroe nacional. Puedes controlar y guiar a un jugador específico dentro de la cancha y seguir toda la acción con la cámara de 3.ª persona enfocada en el jugador.

NOTA: La cámara de 3.ª persona está disponible solamente cuando juegas como jugador único en los modos de Juega Pro. Cuando juegas con tus amigos, se utiliza la cámara Juega Pro normal.

CONTROLES DE JUEGA PRO

Si quieres jugar como un profesional, piensa como si lo fueras. Si tu equipo está atacando, programa tus carreras y pide el balón en el momento adecuado. Cuando estás defendiendo, asegúrate de cubrir todos los peligros que plantean tus oponentes. El juego en equipo es lo principal en el fútbol y la comunicación con tus compañeros de equipo es la clave del éxito. Siempre que estás en la cancha, utiliza los controles siguientes para mejorar tus posibilidades triunfo.

Pide un pase	Botón 
Pide un pase alto/centro	Botón 
Pide un pase filtrado	Botón 
Pide un disparo	Botón 
Presión defensiva (en defensa)	Botón 
Correr a la posición (en defensa)	Botón  (mantener pulsado)

INDICADORES DE JUEGO

El modo Juega Pro ofrece muchos de los mismos desafíos que enfrentan los jugadores de verdad. Usa los indicadores de juego para asegurarte de estar en el lugar correcto en el momento correcto.



FUERA DE LUGAR

Para asegurarte de que el árbitro asistente no frustre un movimiento de ataque, asegúrate de estar pendiente de su bandera. Cuando estás en fuera de lugar, aparece un icono de banderilla. Para evitar que te saquen (y perder valiosos EXP [puntos de experiencia]), corre más atrás que el último defensa para estar en posición de juego reglamentaria.

JUGADAS DE PIZARRÓN

Si se le ha concedido un tiro libre, tiro de esquina o penalti a tu equipo, el primer jugador que pulse el botón que aparece en la pantalla es quien hace el tiro.

FATIGA

¡Asegúrate de que tu jugador pueda jugar los 90 minutos! Si corres por todo el campo sin parar, el mando analógico (DUALSHOCK 2) vibra, indicando que necesitas un descanso. Suelta el botón  y deja que tu jugador baje el ritmo para que recobre su energía.

OTROS MODOS DE JUEGO

TEMPORADA

En el modo Temporada, puedes controlar a un club de fútbol y jugar una temporada completa sin preocuparte por nada más que jugar los partidos. La administración financiera, las transferencias y los entrenamientos de tu equipo son responsabilidad de otras personas; lo único que debes hacer es salir a la cancha. Elige este modo y juega sin parar.

ADMINISTRACIÓN DEL EQUIPO

ESTILOS DEL EQUIPO

Cada equipo tiene una manera diferente de encarar los partidos. Los estilos del equipo te permiten crear un estilo personalizado para el equipo que elijas, con el fin de que puedas poner tu sello indeleble en un club clásico. Las formaciones, las tácticas ofensivas y defensivas, y los estilos de ataque pueden ajustarse antes de que comience el juego, lo que te permite experimentar con un equipo clásico de una nueva manera. Si lo deseas, puedes deshabilitar completamente la función de estilos del equipo.

CREAR FORMACIONES

Crea formaciones personalizadas para los oponentes individuales al seleccionar CREAR FORMACIONES en la pantalla de Administración del equipo, y sigue estos pasos:

1. Selecciona un espacio vacío y luego una formación para utilizar como base.
2. Selecciona la posición que deseas personalizar. La caja gris muestra el área del campo que cubre (si las cajas se traslapan, eso significa que el área está bien cubierta).
3. Mueve el icono a la posición seleccionada con el joystick analógico izquierdo. Si lo mueves fuera de la caja gris, se te notifica que reetiquetas la posición (pulsas el botón **△** para restaurarla).

NOTA: El color del icono de posición cambia de acuerdo con el tercio del campo en que se encuentra (rojo para delanteros, azul para mediocampistas, verde para defensas y amarillo para porteros).

4. Decide por dónde va a correr cada uno de los jugadores de tu equipo durante los ataques seleccionando una posición y moviendo el joystick analógico izquierdo para elegir una dirección. Puedes asignar hasta dos direcciones a cada posición.
5. Asigna carreras en defensa de la misma forma que asignas las carreras de ataque.
6. Una vez que estés satisfecho con tu formación, pulsa el botón **START** para darle un nombre y asignarla a cualquiera de los equipos en el juego.

NOTA: Las Formaciones personalizadas se guardan automáticamente si se ha activado la función Autoguardado (ver *Guardar y cargar* en la pág. 21). De lo contrario, se te notificará que guardes antes de salir.

CONSEJOS Y RECOMENDACIONES

NOTA: Si deseas ver más trucos para el juego, selecciona MI FIFA 13 > CONSEJOS Y RECOMENDACIONES.

TRUCOS MIENTRAS ESTÁS PROTEGIENDO.

Si tienes el control de un jugador muy hábil, trata de hacer la media vuelta o la bicicleta mientras amagas una protección (botón **R1**) para dejar atrás a tu marcador.

JUEGA DE PORTERO

No hace falta que juegues en el modo Juega de Portero para jugar de portero. Pulsa el botón **R3** durante el juego o jugada de pizarrón para controlar a tu portero. Cuando los oponentes avanzan a tu portería, ciérrales el ángulo con una carga o haciendo un paradón.

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

NOTA: Esta garantía no se aplica a los productos de descarga digital.

Garantía limitada de Electronic Arts

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto que los medios de grabación en los que están guardados los programas de software (el "medio de grabación") estará libre de defectos en materiales y mano de obra durante un periodo de 90 días a partir de la fecha de compra. Si encuentra defectos en el medio de grabación dentro de los 90 días a partir de la fecha de compra, Electronic Arts aceptará reemplazar el medio de grabación sin cargo alguno cuando reciba, previamente franqueado, el medio de grabación en su centro de servicio y con el comprobante de compra. Esta garantía se limita al medio de grabación que contiene el programa de software que Electronic Arts proporcionó originalmente. Esta garantía no se aplicará y quedará anulada cuando, a juicio de Electronic Arts, el defecto haya sido provocado por abuso, maltrato o negligencia.

Esta garantía limitada reemplaza a cualquier otra garantía, ya sea oral o escrita, expresa o implícita, incluso las garantías de comerciabilidad o de idoneidad para un fin específico; y ninguna otra representación de cualquier naturaleza hará responsable u obligará a Electronic Arts. Si alguna de estas garantías no puede excluirse, entonces las garantías que se apliquen a este producto, incluso las garantías implícitas de comerciabilidad y de idoneidad para un fin específico, se limitarán al periodo de 90 días descrito anteriormente. En ningún caso Electronic Arts será responsable de daños especiales, incidentales o consecuentes que resulten de la posesión, uso o funcionamiento incorrecto de este producto de Electronic Arts, lo que incluye daños materiales y, hasta donde la ley lo permita, las lesiones personales, incluso si Electronic Arts hubiera recibido noticia de la posibilidad de dichos daños. Algunos estados no permiten la limitación de la duración de las garantías implícitas y/o las exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, por lo tanto, es posible que las limitaciones y/o exclusiones de responsabilidad anteriores no se apliquen a su caso. En dichas jurisdicciones, la responsabilidad de Electronic Arts se limitará al máximo según lo permita la ley. Esta garantía le otorga derechos específicos. Es posible que también tenga otros derechos que varían de un estado a otro.

Devoluciones dentro del periodo de 90 días de la garantía

Devuelva el producto junto con (1) una copia del recibo original de compraventa que muestre la fecha de la compra, (2) una breve descripción de la dificultad que está experimentando y (3) su nombre, dirección y número telefónico a la dirección que aparece a continuación, y Electronic Arts le enviará por correo un medio de grabación de reemplazo. Si el producto resultó dañado a causa de uso indebido o algún accidente, esta garantía de 90 días quedará anulada y usted deberá seguir las instrucciones para devoluciones una vez transcurrido el periodo de garantía de 90 días. Se recomienda enfáticamente que envíe los productos a través de un método de envío con el que pueda rastrear la entrega. Electronic Arts no será responsable de los productos que no estén en su posesión.

Información de la garantía de EA

Si el defecto en el medio de grabación fue provocado por abuso, maltrato o negligencia, o si los defectos del medio de grabación se encontraron después de los 90 días a partir de la fecha de compra, elija una de las siguientes opciones para recibir nuestras instrucciones de reemplazo:

Información de la garantía online: <http://warrantyinfo.ea.com>

Información automatizada de la garantía: Puede llamar a nuestro sistema telefónico automatizado las 24 horas del día para obtener respuestas a sus preguntas sobre la garantía: EE. UU. 1 (866) 543-5435

Dirección postal para asuntos de garantía de EA

Electronic Arts Customer Warranty
7700 W Parmer Lane, Building C
Austin, TX 78729-8101

Aviso

Electronic Arts se reserva el derecho de hacer mejoras al producto que se describe en este manual en cualquier momento y sin aviso previo.

Información de contacto para asistencia técnica

Correo electrónico y sitio web: Para obtener acceso instantáneo a todos nuestros documentos de asistencia técnica, visite <https://help.ea.com/mx/> y <https://help.ea.com/es/>.

Asistencia técnica telefónica: También puede obtener asistencia técnica de 8 a. m. a 5 p. m., horario estándar de la costa Oeste, si llama al 1 (866) 543-5435 (EE. UU.). El personal de asistencia técnica no ofrece pistas ni códigos.

Dirección postal: Electronic Arts Technical Support
7700 W Parmer Lane, Building C
Austin, TX 78729-8101

Fotografía de la portada del estuche: Getty Images



**YA JUGASTE EL JUEGO. AHORA ESCUCHA LA MÚSICA.
BANDAS SONORAS Y TONOS DE TIMBRE DE
EA DISPONIBLES EN WWW.EA.COM/EATRAX/**

© 2012 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS y el logotipo de EA SPORTS son marcas comerciales de Electronic Arts Inc. Producto con licencia Oficial FIFA. "© El nombre de FIFA y el logotipo de OLP son copyright o marcas registradas protegidas por FIFA. Todos los derechos reservados." Fabricado bajo licencia de Electronic Arts Inc. El logotipo de Premier League © The Football Association Premier League Limited 2006. El logotipo de Premier League es una marca comercial de la Football Association Premier League y los logotipos de los clubes de la Premier League son obras con derechos de autor y marcas comerciales registradas de los respectivos equipos. Todas usadas con el consentimiento permiso de sus respectivos propietarios. Fabricado con licencia de la Football Association Premier League Limited. No se considera a ninguna asociación, sin la aprobación de este producto por medio de algún jugador, explícita o implícitamente, poseedora de la licencia que otorga la Football Association Premier League Limited a Electronic Arts. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

197650201



@EASPORTS

Prueba de compra
FIFA Soccer 13
1976502001



0 14633 19765 5